

規則管理工具操作手冊

規則管理工具操作手冊是以指導MEGAsys的管理者運用規則管理工具建立規則為目的編寫的。規則可以規定MEGAsys系統通過監控攝像頭監視哪些實時的安全事件。能按照規則管理工具操作手冊中的內容進行正確操作的前提是系統符合所要求的最低系統配置，並且正確的安裝了相應的軟件。另外，聯繫你的MEGAsys系統管理者以尋求更多的幫助。

MEGAsys – Rule Management Tool – Operation Manual

概述

1. 规则管理工具简介

规则管理工具用来创建规则。这些规则规定MEGAsys使用监视摄像头监控哪些实时安全事件。在MEGAsys系统建立的过程中，用规则管理工具来定义摄像头的场景。同样用它来检查摄像头的状态。另外，可以在使用MEGAsys时，用规则管理工具来输出和输入事件。

2. 关于规则

规则管理工具用以创建规则。这些规则规定传感器搜索哪些在监视摄像头上出现的安全相关的事件。规则是从规则管理工具的规则选项卡中创建的。一个规则由事件，时间表和一个或多个响应组成。如果事件在时间表中的某个时间内发生，MEGAsys就会做出响应。

接下来的主题讲述了规则的组成部分：

- 2.1 [事件](#)
- 2.2 [时间表](#)
- 2.3 [响应](#)

2.1 事件

事件是指在监视摄像头监视画面内发生的与安全有关的活动或其他受管制的活动。系统能监测到的事件类型依赖于所使用的传感器的种类。

[事件类型](#) - 系统可以监测到的与安全有关的独特类型的行为。

你的系统可能探测到以下几种事件：

警戒线事件 - 在摄像头的监视画面内，一个目标横越一条事先设定的警戒线，而触发警报。

双层警戒线事件 - 在摄像头的监视画面内，一个目标横越两条事先设定的警戒线而引发警报。

完全场景事件 - 事件发生在摄像头的监视画面内的任何部分（而不是在摄像头的监视画面内的一个特定部分）。这种类型事件包括突然出现，突然消失，带走，滞留和流向违例事件。

部分场景事件 - 事件发生在摄像头的监视画面内的用户定义部分，叫做[管制区域](#)。这种类型包括进入，离开，在里面，突然出现，突然消失，带走，滞留和流向违例事件。

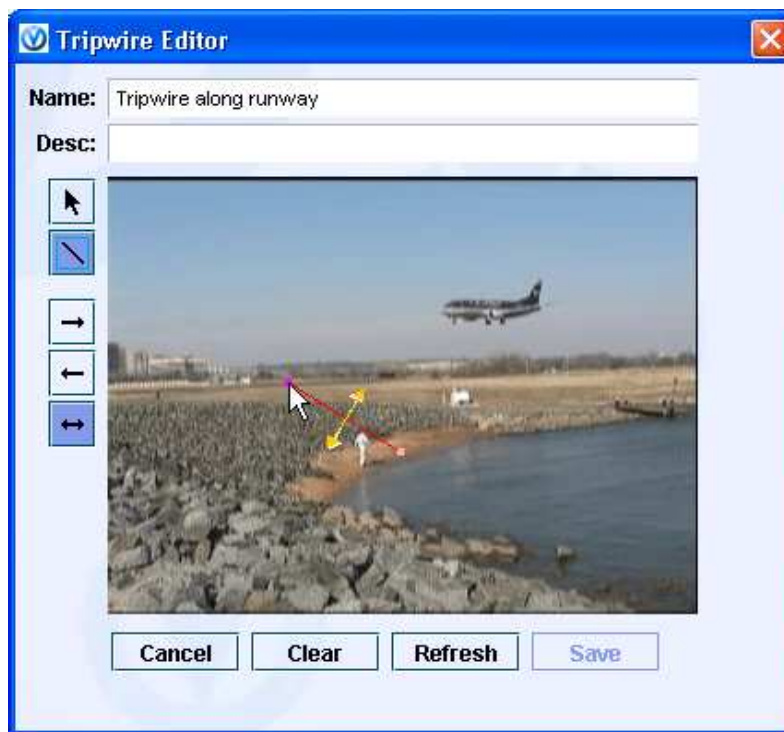
场景变化事件 - 使得在摄像头的监视画面有明显的变化的事件，比如摄像头从一个已知场景转移，摄像头被关掉或是被拔掉了电源插头，或者是灯的打开或关闭。

- 2.1.1 警戒线
- 2.1.2 双层警戒线
- 2.1.3 进入 (部分场景)
- 2.1.4 离开 (部分场景)
- 2.1.5 在里面 (部分场景)
- 2.1.6 出现 (部分场景)
- 2.1.7 消失 (部分场景)
- 2.1.8 带走 (部分场景)
- 2.1.9 留下 (部分场景)
- 2.1.10 滞留
- 2.1.11 进入 (全部场景)
- 2.1.12 离开 (全部场景)
- 2.1.13 带走 (全部场景)
- 2.1.14 留下 (全部场景)
- 2.1.15 场景变化

2.1.1 警戒线

警戒线是在摄像头的监视画面内划的一条线。目标横穿过这条线就会触发警报。警戒线可以沿着四周创建（比如围墙），在入口前方创建，和顺着其他的限制区域创建。根据不同的警戒线事件的设置，当目标从左到右，或从右到左，或从其他方向穿过警戒线时，可以触发警报。

下图演示的是通过规则管理工具的**编辑警戒线**窗口创建警戒线事件。摄像头的监视画面中的红线就是警戒线。



2.1.2 双层警戒线

双层警戒线是摄像头的监视画面中的 2 条警戒线。目标在用户设定的时间周期内穿过了这 2 条警戒线时，警报就会被触发。双层警戒线和警戒线有相同的使用目的，比如周界的保护或则其他限制区域的保护。

使用双层警戒线取代单条警戒线的最常见的主要原因如下：

- 可以在使用单条警戒线的区域使用双层警戒线，因为波浪，阴影和树在风中摇摆等等引起了很多的误警。
- 你需要创建一个规则去监测目标移动的方向，比如汽车在受限路面的向下折转。

重要：

下面这些双层警戒线的缺点可能使得它在某些方面不如单条警戒线合理：

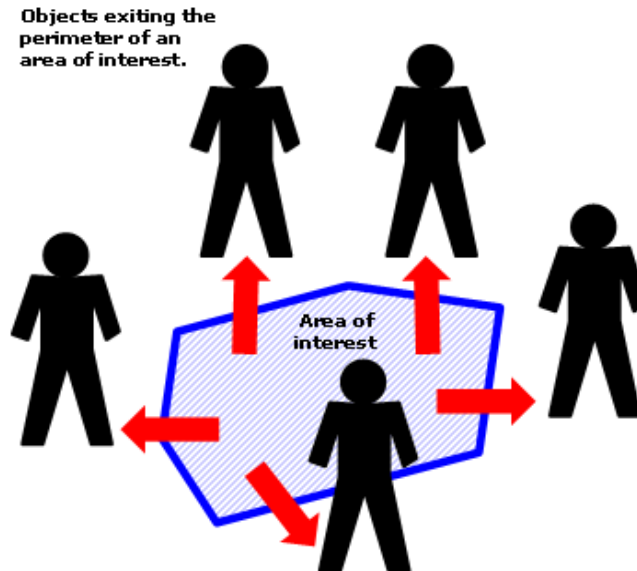
- 双层警戒线必须指定穿过这些警戒线的时间间隔。这个间隔不能太长或太短，而且有可能需要指定穿过警戒线的顺序。所以必须做一些测试，以确保穿过 2 条警戒线的时间间隔的合理性。如果这个时间间隔不合理，事件可能监测不到。
- 为了在双层警戒线事件中触发警报，系统必须跟踪目标穿过 2 条警戒线。大多数时候，在摄像头的监视画面的某些部位是无法看见目标的，这时目标就无法被跟踪。例如，在 2 条警戒线之间有一块大石头，由于被锁定的目标在穿过第 2 条警戒线前，移动到大石头的后面，使得系统无法继续跟踪这个目标，在这种情况下，警报就可能不能被触发。
- 如果一个人了解到双层警戒线的一些设置，他可以通过在穿过这 2 条警戒线时等待足够长的时间以避免被监测到。

提示:

如果你使用双层警戒线在阳光下进行监测, 你可以尝试使用目标的阴影和方向过滤器结合到双层警戒线中, 以减少误警。

2.1.3 进入 (部分场景)

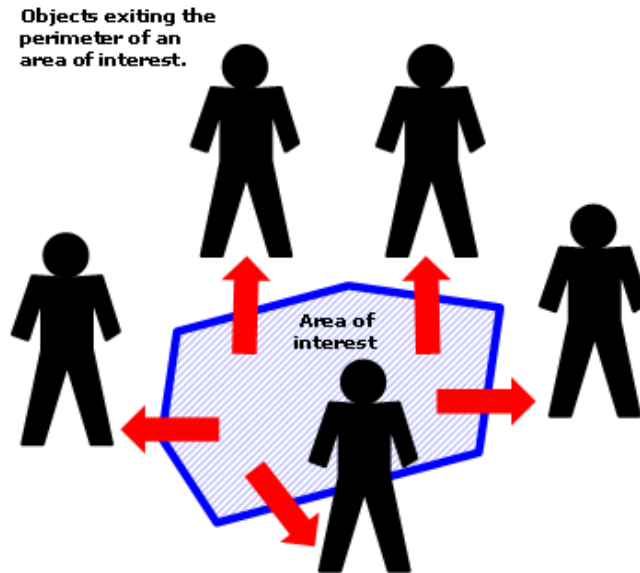
进入部分场景是指目标从任意方向进入管制区域的周界。



请注意进入部分场景事件和出现在部分场景事件的区别。出现于部分场景事件指目标在管制区域出现, 但是先前没有出现在摄像头的监视画面中。换句话说, 在第一次出现在管制区域中之前, 目标没有出现在摄像头的监视画面中。这种事件包括目标穿过管制区域的一扇门或者场景后面的场景, 出现在监视画面中。相对照的, 进入部分场景事件不包括目标从管制区域中的门, 窗或通向其他场景的入口出现在摄像头的监视画面中的事件。目标必须从管制区域的周界进入才能触发警报。

2.1.4 离开 (部分场景)

离开部分场景事件指目标从任意方向离开管制区域的周界。



请注意离开部分场景事件和消失于部分场景事件的区别。消失于部分场景事件指目标从管制区域中消失。换句话说，目标最后一次在摄像头的监视画面中被跟踪之后，目标从管制区域内消失。这种事件包括目标穿过管制区域中的一扇门或者场景后面的场景之后从监视画面中消失。相对照的，离开部分场景事件不包括目标从管制区域中的门，窗户或者通向其他场景的入口消失的事件。目标必须从管制区域的周界离开才能触发警报。

2.1.5 在里面 (部分场景)

在部分场景里面事件是指目标出现在管制区域或者进入管制区域的周界。可以把在里面事件认作是进入事件和出现事件的结合。

2.1.6 出现 (部分场景)

出现在部分场景事件是指目标出现在管制区域中，但是先前没有出现在场景的监视画面中。这样的事件的一个例子是，一个人通过被事先指定的一扇门进入管制区域。因为目标第一次被监测到时，是这个人通过门出现在管制区域之后，所以出现在部分场景事件的警报被触发。目标可以“出现”在沿着摄像头的监视画面中的门，窗户，树或其他景物而事先指定的管制区域中，也可以出现在建筑物的特殊部位，比如楼房的拐角处。

出现在部分场景事件和进入部分场景事件有一个很大的区别。出现于部分场景事件指目标在管制区域出现，但是先前没有出现在摄像头的监视画面中。换句话说，在第一次出现在管制区域之前，目标没有出现在摄像头的监视画面中。（比如，通过管制区域中的一扇门出现在其中。）

2.1.7 消失 (部分场景)

消失于部分场景事件指目标从管制区域消失。换句话说，目标最后一次在摄像头的监视画面中被跟踪到之后，目标从管制区域内消失。

例如，一个人正在从摄像头的监视画面中的通过一扇被管制的门走出之后，消失于部分场景事件可以被监测到。因为目标最后一次被监测到时，是这个人通过门走出这扇门之前，所以消失于部分场景事件的警报被触发。目标可以“消失”于沿着摄像头的监视画面中的树木或其他景物而事先指定的管制区域中，也可以消失在建筑物的特殊部位，比如楼房的拐角处或窗户。

离开部分场景事件和消失于部分场景事件的有一个很大的区别。消失于部分场景事件指目标从管制区域消失。换句话说，目标最后一次在摄像头的监视画面中被跟踪到之后，目标从管制区域内消失。

2.1.8 带走 (部分场景)

从部分场景带走事件是指目标从管制区域中移除。这类事件的典型应用是监测偷窃行为和物体从固定状态转变到运动状态。

对于MEGAsys OnBoard传感器，不关心目标停留的时间。只要目标被带走 5 秒或更多时间，并且在传感器开始监视事件后，这个目标出现在摄像头的监视画面中或者从其中消失，那么这个事件将被监测到。

2.1.9 留下 (部分场景)

在部分场景中留下事件是指目标在管制区域中被留下。如果想要警报被触发，目标必须在管制区域的里面，并且在一定的时间内保持固定状态。

对于MEGAsys OnBoard传感器，目标必须在不小于 13 秒的时间内保持固定状态，这样才能使事件被监测。

这类事件的典型应用是监视可疑的包裹和车辆从运动状态转变到固定状态。例如，当有车辆停靠位置靠近安检站时，可以应用具有在部分场景中留下事件的规则进行监视。如果被留下的目标在摄像头的监视画面中表现出与安全相关的事件，那么应当应用管制区域事件进行进一步的监视。

2.1.10 滞留 (部分场景)

在部分场景滞留事件是指目标在管制区域逗留的时间超过用户指定的时间间隔。可以为不同的事件指定不同的滞留时间。在多数时候，滞留规则是用来监测某个人是否在一个区域逗留的时间过长。

只有运动的目标才能通过在部分场景滞留事件而触发警报。如果一个移动的目标在滞留时间中变成固定的状态，那么在部分场景滞留的警报是无法被触发的。

例如，如果你建立了具有在部分场景滞留事件的规则去监视在限制区域的车辆的停靠，那么就很有可能遗漏事件。因为一旦车辆停靠后，它就不再运动，所以无法触发在部分场景滞留的警报。如果你建立了具有在部分场景滞留事件的规则去监视人的滞留情况，同样的情况可能发生。如果一个人一直站着或者坐着，那么在部分场景滞留的警报是无法被触发的。

2.1.11 进入 (全部场景)

在全部场景出现事件是指目标出现在摄像头的监视画面中的任意位置。目标的“出现”是指它第一次进入到摄像头的监视画面中。在全部场景出现事件通常用来监视预期是相当不活跃的区域。只要有目标在区域中被监测到或者进入摄像头的监视画面中，那么警报就会被触发。例如，你可以创建一个在全部场景出现事件，当有人进入一间平时没有人的屋子，警报就被触发。

2.1.12 离开 (全部场景)

消失在全部场景事件是指目标从摄像头的监视画面中消失。一个目标的“消失”是指它在摄像头的监视画面中不见了。例如，你可以创建一个消失在全部场景事件，当一个人从一间屋子中离开，而预期的是他或她不会离开，那么警报就被触发。

2.1.13 带走 (全部场景)

从全部场景带走事件是指目标从摄像头的监视画面中被带走。当一个物体从摄像头的监视画面中被移除或者被偷走，那么可以通过创建从全部场景带走事件监视这种事件，并在发生时触发警报。

对于MEGAsys OnBoard传感器，不关心目标停留的时间。只要目标被带走 5 秒或更多时间，并且在传感器开始监视事件后，这个目标出现在摄像头的监视画面中或从其中被带走，那么这个事件将被监测到。

2.1.14 留下 (全部场景)

在全部场景被留下事件是指目标在摄像头的监视画面中的任意位置被留下并保持固定的状态。在摄像头的监视画面中，当一个可疑的包裹被遗留在地面上，那么可以通过创建在全部场景被留下事件监视这种事件，并在发生时触发警报。在摄像头的监视画面中，目标在一定的时间内保持固定状态，那么系统就会监测到在全部场景被留下事件。

对于MEGAsys OnBoard传感器，目标必须在不小于 13 秒的时间间隔内保持固定状态，这样才能监测到

事件。

2.1.15 场景变化

场景变换事件是指使得在摄像头的监视画面有明显变化的事件，比如摄像头从一个已知场景转移，摄像头被关掉或是被拔掉了电源插头，或者是灯的打开或关闭。已知场景是指现场摄像头输入与已存储场景相匹配。已存储场景是指通过系统指派，利用传感器进行监视的监控摄像头的监视画面。

场景变化事件可能使得传感器停止监视事件的视频输入。

以下包含一些场景变化时间的例子：

- 在摄像头的监视画面内，灯的打开或者关闭。
- 摄像头被移走，调节焦距，或者在一个已知场景中被冲撞。
- 传感器失去了监控摄像头的输入信号，这可能是由于摄像头被关闭或者失去电源（不如被拔掉插头）

当摄像头的监视画面内的灯被关闭或打开时，场景变化事件可能是唯一可用于监视的事件。

2.2 时间表

时间表规定了在何时发生了事件后，系统会警告用户。例如，如果只是想要系统在正常工作时间和周末发生特定事件的时候警告用户，你可以为规则创建一个时间表来规定这些。


2.3 响应

响应是 MEGAsys 系统对事件做出的反应。系统可以通过四种方式响应事件：记录事件，在警报控制台显示警报，电子邮件，或是指派一个跟踪者来跟踪事件。

当发生事件的时候，系统会自动在数据库中进行记录。另外，会即时地在警报控制台上显示警报。通过警报控制台可以搜索和查看过去的警报。阅读警报控制台帮助文档以获得更多有关使用警报控制台查看和搜索警报的信息。

根据你建立的事件响应，也可以采用给用户电子邮件的方式；或者指派一个PTZ摄像头跟踪事件中的目标。

3. 启动规则管理工具

点击**开始按钮** 

点击**所有程序**

点击 **MEGAsys**

点击 **Rule Management Tool**

点击**刷新配置图标** 

在规则管理工具窗口的右边查看**连接状态**和**服务器状态**（确保它们分别处于**连接**和**在线**状态）

4. 了解视图

视图是摄像头的监视画面，它被存储在 MEGAsys系统中，并且通过传感器识别和监视事件。一些类型的传感器支持多视图，一些种类的传感器只支持单视图，但是还有一些类型的传感器不支持视图。多视图的主要目的是使得传感器能够监视PTZ摄像头或连接到多路复用器/转换器的多视频输入。

这一节包括以下几个主题：


- 4.1 创建视图
- 4.2 删除视图
- 4.3 强加视图
- 4.4 编辑视图

4.1 创建场景

这个主题并不一定适用与所有的传感器。

场景（也包括已存储场景）是系统通过传感器监视的指定的摄像头的监视场景。你必须在制定规则之前至少创建一个场景，因为直到你定义了一个场景之后，传感器才能够监测所有的事件。不管你的视频分析设备是否支持多视图，初始化的 MEGAsys OnBoard场景通常是自动配置的。

本节包含以下主题：

[创建初始化场景](#)：当一个传感器没有定义一个场景时，如何为标注有  No Views 图标的传感器创建一个场景。

[创建更多的场景](#)：当一个传感器至少已经定义了一个场景，如何在这个传感器上添加更多的场景。

创建初始化场景

这个主题的内容并不一定适用与每一种传感器。

- 1.在规则管理窗口的左边的**Rule Manager**区域，选择你想要创建场景的摄像头。
- 2.在规则管理窗口的右边点击**场景**选项卡。左边的快照显示的是来自监视摄像头的视频输入，而右边的快照显示**未知场景**字样。
- 3.如果想得到你想要的，请有选择的完成下面的某个操作：
 - 给摄像头定义一个合适的场景范围。
 - 如果摄像头是PTZ摄像头，使得摄像头移动或变焦到你想要监视的位置或焦距。
 - 如果摄像头用于多摄像头复用，切换到你想要用来监视的摄像头。
- 4.点击在 2 个快照之间的**添加按钮**，**添加场景**对话框出现。
- 5.输入**名称**和**描述**。

MEGAsys – Rule Management Tool – Operation Manual

6. 点击**OK**。

注意：

- 只有你已经为传感器创建了一个场景后，你才能为这个场景创建规则。
- 在**场景**选项卡的底部，已存储场景的快照的尺寸大小由快照的分辨率决定。例如，分辨率 720*480 的快照比分辨率 320*240 的快照大。
- 当你创建了初始化场景后，除非你摇摄摄像头或者切换到多路复用器/转换器上的另一个摄像头，否则你不能创建更多的场景。

创建附属场景

这个主题仅适用于支持多场景的传感器。

1. 当初始化场景被创建后，你可以按照下面所述的其中一条来创建更多的场景：
 - 如果你的传感器正在监视一个PTZ摄像头，使得摄像头移动或变焦到你想要创建另一个场景的位置或焦距。
 - 如果传感器正在监视多路复用器/转换器上的多视频输入，切换到你想要创建场景的视频输入上。直到你重新配置摄像头或切换到多路复用器/转换器上的另一个摄像头，使得传感器状态为**未知场景**时，**添加**按钮才会有效。此时你才能够添加更多的场景。
2. 选择添加场景的传感器。
3. 选择**场景**选项卡
4. 点击添加按钮，将出现**添加场景**对话框
5. 输入**名称**和**描述**。
6. 点击**OK**。

重要：

创建视觉效果不同的场景是非常重要的。例如，如果多于一个的场景都是水或者白色的墙，那么系统将不能正确区分这些场景。系统也许会错误的识别相似的监视场景。

注意：

- 只有你已经创建了场景后，你才能够为这个场景创建规则。
- 在**场景**选项卡的底部，已存储场景的快照的尺寸大小由快照的分辨率决定。例如，分辨率 720*480 的快照比分辨率 320*240 的快照大。

4.2 删除场景

运用规则管理工具，你可以永久的删除场景。可能由于多种原因，你将删除场景。比如，你已经停止使用为PTZ摄像头预先设定的观察点。再比如，如果你正在通过多路复用器监视多个摄像头，而一个特定的摄像头已经没有连接到多路复用器上，或者它的场景已经更改，你也需要删除场景。

另外，如果通过编辑系统配置工具中的**属性**选项卡里的**来源**区域，修改了你正在监视的摄像头的场景，你也可能想要删除先前的摄像头遗留下来的一些场景。

删除场景

1. 在规则管理窗口的左边的**Rule Manager**，选择一个摄像头或组
2. 在**场景**选项卡的底部，在你想要删除的场景右上角的小方框中打勾。
3. 点击**删除**。

4.3 强加场景

强加场景是指用现场摄像头输入去取代已存储场景。当一个场景是**未知场景**状态时，可以执行强加场景。即使是你知道摄像头面对的场景应该与已储场景相匹配，但是当MEGAsys不能将现场摄像头输入识别为已知场景时，你应当强加场景。

只有当摄像头状态处于**未知场景**状态和在**场景**选项卡下的**有效的摄像头场景**中出现**未知场景**快照时，你才能够强加场景。而如果摄像头状态是**已知场景**或者**正在搜索已知场景**，你不能强加场景。

强加场景：

1. 点击位于**场景**选项卡上方，在 2 个快照之间的强加按钮，出现**强加场景**对话框。
2. 从已存储场景的列表选择一个场景。
3. 点击**强加场景**按钮。
4. 场景被成功添加之前，**场景强加中**对话框会一直显示。而此时，你从列表中选定的场景和现场摄像头输入相匹配。它将取代**有效的摄像头场景**中的**未知场景**快照，同时在**场景**选项卡的下部的场景周围会出现绿色边框，表明 MEGAsys正在监视这个场景。

4.4 编辑场景

1. 在规则管理窗口的左边的**Rule Manager**，选择一个场景。
2. 点击规则管理窗口的右边的**属性**选项卡。
3. 如果需要，输入**名称**和**描述**。
4. 如果需要，可以为场景创建一个目标过滤器。过滤器属性显示是否为此场景定义了目标过滤器。目标过滤器是可选项。如果场景没有定义目标过滤器，将显示**未定义**字样。如果场景定义了一个或多个目标过滤器，将显示**已定义**字样。

属性简述：

属性	描述
建立人	创建场景的windows用户的用户ID
建立日期	创建场景的日期和时间
修改人	最近一次编辑场景的用户ID
修改日期	最近一次修改场景的日期和时间

点击**应用**。

注意：

- 给场景命名，可以使你和其他的用户在以后使用中更好的识别场景。
- 在**属性**选项卡中，你只能修改场景的名称，描述和目标过滤器。

5. 创建规则

规则包含事件，时间表，对于事件的一个或多个响应。规则向导贯穿你创建这些规则要素的过程。在你使用规则向导创建了规则之后，你必须激活这个规则。同样也要求你测试这个规则，以确保你对这个规则做了正确的配置。

按照下面的步骤创建规则。每一个步骤都将用一个独立的主题进行说明。

- 5.1 [空白传感器创建场景](#)：如果你创建了一个MEGAsys OnBoard，请跳过这个步骤。因为系统将自动为 MEGAsys OnBoard传感器创建一个初始化场景。
- 5.2 [进入规则向导](#)
- 5.3 [规则的基本信息](#)
- 5.4 [创建事件](#)
- 5.5 [制定时间表](#)
- 5.6 [制定响应](#)
- 5.7 [激活规则](#)
- 5.8 [测试规则](#)

注意：

- 本节涉及的内容是结合特定的摄像头的监视画面以创建规则。你也可以创建应用于组或传感器的已存储场景的规则。
- 每个视频分析设备仅支持有限的有效规则。支持的有效规则的数目由所使用的视频分析设备决定。请联系视频分析设备销售商以获得更多的信息。

5.2 进入规则向导

1.在规则管理工具窗口左边的**Rule Manager** 区域，选择你想要创建规则的场景。当你选择了一个场景或传感器后，将出现对话框。同步中提示框可视，说明规则管理工具正在使得运行着的ISE软件与电脑中有效规则同步。虽然关闭这个对话框不会影响规则的同步化，但是这样做有可能使你对于有效规则和无效规则做出错误的判断。

2.在这个窗口的右边点击**规则**选项卡。**规则**选项卡将列出你已经为传感器或场景创建了的所有的规则。

3.点击**规则**选项卡下面的**新**按钮。出现规则向导的第一个对话框。注意：本节是关于结合一个特定的传感器以创建规则。你同样也可以创建适应与组或者传感器的已存储场景的规则。

5.3 提供规则的基本信息

1. 在规则向导的第一个对话框中，填写**名称**和**描述**。
2. 在这个对话框底部的**种类**区域的**添加/移除**中，在你想要添加新规则的种类的左边的小方框里点勾。
3. 点击**下一步**。
4. 出现**创建事件**对话框
5. 参看 5.4 创建事件中关于为规则创建事件的说明。

5.4 创建事件

这些事件类型并不一定适用与所有的传感器。

本节是关于使用规则向导创建事件的说明。下面的表格详细的总结了事件的类型，并提供了关于创建该类型事件的主题的超链接。

事件种类	描述	主题
警戒线事件	在摄像头的监视画面内，一个目标横越一条事先设定的警戒线，而触发警报。	5.4.1 创建警戒线事件
双层警戒线事件	在摄像头的监视画面内，一个目标在用户定义的时间周期内横越两条事先设定的警戒线而触发警报。	5.4.2 创建多警戒线事件
部分场景事件	目标在管制区域内进入，离开，在里面，突然出现，突然消失，滞留，被带走，遗留而触发警报。在这种类事件中，传感器只查看摄像头观察场景的一个特定区域。	5.4.3 创建部分场景事件
全部场景事件	目标在监视画面内突然出现，突然消失，被带走，被遗留而触发警报。在这种类事件中，传感器查看摄像头的监视画面内的任何部位，而不是在摄像头的监视画面内一个特定的部位。	5.4.4 创建全部场景事件
场景变化事件	使得在摄像头的监视画面明显的变化的事件，比如摄像头从一个已知场景转移，摄像头被关掉或是被拔掉了电源插头，或者是灯的打开或关闭。	5.4.5 创建场景变化事件

5.4.1 创建警戒线事件

1.在规则向导的**创建事件**对话框，选择**创建一个新事件**或者**选用一个已有事件**。

(i). 选择**创建一个新事件**，创建一个新的事件而不是基于一个已经存在的事件。

(ii). 选择**选用一个已有事件**，使用一个已经存在的事件作为要创建的事件的主要成分。然后在**已有事件**列表中选择一个事件。你对复制事件所做的任何改动都不会影响到原有的事件。

2.如果需要，在名称区域编辑事件的名称。

3.选择**警戒线**。

4.在**事件说明**区域，点击**<目标>**以指定与事件相关的目标，然后在目标列表中复选你想要的目标。

(i). 你必须选择至少一种目标。

当你选择了目标后，目标名称左边的小方框里会出现标记。如果你不想要系统监视某种目标，请清除这种目标名称左边的小方框里的标记。

传感器会为事件监视你在目标列表中所选类型的目标。换句话说，如果你选择了**人和车辆**，传感器就会为事件监视人或车辆。

以下列出几种可用的目标类型：

MEGAsys – Rule Management Tool – Operation Manual



- 人——具有人的某些特征的目标。
- 车辆——具有汽车，卡车，飞机，或者其它一些交通工具的某些特征的目标。
- 未知目标——迅速地出现和消失，或者体积太小以至于传感器无法识别的一类目标。
- 任何目标——所有的目标类型，包括人，车辆和未知目标。
- 并不是所有的传感器都支持这些目标类型。




在一些情况下，即使你只想要监视一种目标，你也需要选择多个目标类型（例如，人和车辆），这样你才能确保不会由于系统的错误辨识而遗漏事件。而未知目标和任何目标在多数情况下是不选取的，因为很可能引起误警。

5. 点击 **<警戒线>**，以描绘警戒线。弹出 **编辑警戒线** 对话框。

6. 在 **名称** 区域为警戒线输入名称。如果你在步骤 1 中，选择 **选用已有事件**，请一定要修改 **名称** 区域中的警戒线名称。否则，你对这个警戒线所做出的任何修改都会影响使用这条警戒线的所有的其他规则。




7. 如果需要，请编辑 **描述** 区域中对于警戒线的描述。

8. 点击  按钮，然后在摄像头的监视画面中描绘警戒线。
- (i). 警戒线通常描绘在摄像头的监视画面中的地面或地板上。
 - (ii). 如果你正在描绘的是一条垂直警戒线，请从摄像头的监视画面中的底部开始画这条线。因为这样可以比较容易地指定目标穿过警戒线而触发警报的方向。
 - (iii). 在你释放鼠标按钮后，选择指针按钮 。这时，你可以移动警戒线或通过选择已画警戒线的任意一端来改变其大小。

9. 在编辑警戒线对话框的左边，点击适当的箭头按钮 、 或  以指定目标穿过警戒线而触发警报的方向。

- (i). 警戒线上的黄色箭头显示出你已经选择的方向。这个箭头的方向基于你描绘的警戒线的初始点。换句话说，你可以认为这个方向（右，左，等等）是人站在警戒线的初始点，沿着警戒线看过去的方向。

下表是对箭头按钮的描述。

按钮	描述
	目标从左到右穿过警戒线时触发警报。
	目标从右到左穿过警戒线时触发警报。
	目标任意方向穿过警戒线时触发警报。

10. 点击 **保存**。在规则向导的 **事件说明书** 区域显示对所创建的事件的描述。

11. 点击 **下一步**。

5.4.2 创建双层警戒线事件

- 在规则向导的 **创建事件** 对话框，选择 **创建一个新事件** 或者 **选用一个已有事件**。
 - 选择 **创建一个新事件**，可以创建一个新的事件而不是基于一个已经存在的事件。
 - 选择 **选用一个已有事件**，可以使用一个已经存在的事件作为要创建的事件的主要成分。然后在已有事件列表选择一个事件。对复制事件所做的任何改动都不会影响到原有的事件。
- 如果需要，在 **名称** 区域编辑事件的名称。
- 选择 **双层警戒线**。
- 在 **事件说明** 区域，点击 **<目标>** 以指定与事件相关的目标，然后在目标列表中复选你想要的目标。你必须选择至少一种目标。

MEGAsys – Rule Management Tool – Operation Manual

当你选择了目标后，目标名称左边的小方框里会出现标记。如果你不想要系统监视某种目标，请清除这种目标名称左边的小方框里的标记。

传感器会监视你在目标列表中所选类型的目标。换句话说，如果你选择了**人和车辆**，传感器就会为事件监视人或车辆。

以下列出几种可用的目标类型：

- 人——具有人的某些特征的目标。
- 车辆——具有汽车，卡车，飞机，或者其它一些交通工具的某些特征的目标。
- 未知目标——迅速地出现和消失，或者体积太小以至于传感器无法识别的一类目标。
- 任何目标——所有的目标类型，包括人，车辆和未知目标。

并不是所有的传感器都支持这些目标类型。


在一些情况下，即使你只想要寻找一种目标，你也需要选择多个目标类型（例如，**人和车辆**），这样你才能确保不会由于系统的错误辨识而遗漏事件。而**未知目标**和**任何目标**在多数情况下是不选取的，因为很可能引起误警。

5. 点击 **<警戒线 1>**，以描绘警戒线。

6. 弹出**编辑警戒线**窗口。


7. 在**名称**区域为警戒线输入名称。如果你在步骤 1 中，选择**选用已有事件**，请一定要修改**名称**区域中的警戒线名称。否则，你对这个警戒线所做出的任何修改都会影响使用这条警戒线的所有其他的规则。




8. 如果需要，请编辑**描述**区域中对于警戒线的描述。

9. 点击  按钮，然后在摄像头的监视画面中描绘警戒线。

警戒线通常描绘在水平线的表面，比如地面或地板上。




如果你正在描绘的是一条垂直警戒线，请从摄像头的监视画面中的底部开始画这条线。因为这样可以比较容易指定目标穿过警戒线而触发警报的方向。

在释放鼠标按钮后，选择指针按钮 。这时，你可以移动警戒线或通过选择已画警戒线的任意一端来改变其大小。

10. 在**编辑警戒线**窗口的左边，点击适当的箭头按钮 - 、 或  以指定目标穿过警戒线而触发警报的方向。

警戒线上的黄色箭头显示出你已经选择的方向。这个箭头的方向基于你描绘的警戒线的初始点。换句话说，你可以认为这个方向（右，左，等等）是人站在警戒线的初始点，沿着警戒线看过去的方向。

下表是对箭头按钮的描述。

按钮	描述
	目标从左到右穿过警戒线时触发警报。
	目标从右到左穿过警戒线时触发警报。
	目标任意方向穿过警戒线时触发警报。

11. 点击**保存**。

12. 在规则向导的**事件说明书**区域，点击 **[Before]** 以指定目标触发警报之前穿过双层警戒线次序。

当你点击了 **[Before]**，有 2 个选项可用：**之前**和**之后**。你必须选择**之前**，**之后**或者**全部**。通过复选或者取消在选项左边的小方框以选择或者取消选择。

下表是对于选项的描述

MEGAsys – Rule Management Tool – Operation Manual


选项	描述
之前	目标在穿过第 2 条警戒线之前穿过第 1 条警戒线进而触发警报。<警戒线 1>，<警戒线 2> 显示在事件说明书中。
之后	目标在穿过第 2 条警戒线之后穿过第 1 条警戒线进而触发警报。<警戒线 1>，<警戒线 2> 显示在事件说明书中。
前或后	目标以任意次序穿过第 2 条警戒线和第 1 条警戒线进而触发警报。<警戒线 1>，<警戒线 2> 显示在事件说明书中。

13. 点击<警戒线 2>，以描绘警戒线。

14. 弹出**编辑警戒线**对话框。显示在摄像头的监视画面的快照中的一条灰色的警戒线就是双层警戒线事件中的另外一条警戒线。


15. 在**名称**区域，输入警戒线名称。如果你在步骤 1 中，选择**选用已有事件**，请一定要修改**名称**区域中的警戒线名称。否则，你对这个警戒线所做出的任何修改都会影响使用这条警戒线的所有其他的规则。




16. 如果需要，请编辑**描述**区域中对于警戒线的描述。

17. 点击  按钮，然后在摄像头的监视画面中描绘警戒线。

警戒线通常描绘在水平线的表面，比如地面或地板上。


如果你正在描绘的是一条垂直警戒线，请从摄像头的监视画面中的底部开始画这条线。因为这样可以比较容易的指定目标穿过警戒线而触发警报的方向。

在你释放鼠标按钮后，选择指针按钮 。这时，你可以移动警戒线或通过选择已画警戒线的任意一端来改变其大小。

18. 在**编辑警戒线**窗口的左边，点击适当的箭头按钮— 、 或  以指定目标穿过警戒线而触发警报的方向。

警戒线上的黄色箭头显示出你已经选择的方向。这个箭头的方向基于你描绘的警戒线的初始点。换句话说，你可以认为这个方向（右，左，等等）是人站在警戒线的初始点，沿着警戒线看过去的方向。

下表是对箭头按钮的描述。

按钮	描述
	目标从左到右穿过警戒线时触发警报。
	目标从右到左穿过警戒线时触发警报。
	目标任意方向穿过警戒线时触发警报。

19. 点击**保存**。

20. 在**事件说明书**区域，点击 [0 minutes 30 seconds](#) 以指定时间间隔。在这个时间间隔内，目标穿过这 2 条警戒线就会触发警报。然后**耗时 (Duration)**对话框出现。例如，如果你保留缺省值 30 秒，那么意味着如果目标在 0 到 30 秒的任意的时间间隔内穿过 2 条警戒线，那么警报就被触发；如果目标穿过 2 条警戒线的时间间隔是 31 秒，那么警报就不会被触发。

这个时间间隔的取值是从 1 秒到 5 分钟。

21. 在**耗时 (Duration)**对话框里，点击向上或者向下的箭头以增加或者减少分钟和秒的值，或者之间

MEGAsys – Rule Management Tool – Operation Manual

在相应的区域直接输入想要的取值，然后点击应用。规则向导中的**事件说明书**区域中显示了关于你所创建的事件的描述。

22.点击**下一步**。规则向导的下一个窗口会引导你为系统制定监视事件并且通报给用户的时间表。

重要：

下面这些双层警戒线的缺点可能使得它在某些方面不如单条警戒线合理。

双层警戒线必须指定穿过这些警戒线的时间间隔，这个间隔不能太长或则太短，而且有可能需要指定穿过警戒线的次序。所以必须进行一些测试，以确保穿过 2 条警戒线的时间间隔的合理性。如果这个时间间隔不合理，事件可能监测不到。

为了在双层警戒线事件中触发警报，系统必须跟踪目标穿过 2 条警戒线。大多数时候，在摄像头的监视画面的某些部位是无法看见目标的，这时目标就无法被跟踪。例如，在 2 条警戒线之间有一块大石头，由于被锁定的目标在穿过第 2 条警戒线前，移动到大石头的后面，使得系统无法继续跟踪这个目标，在这种情况下，警报就可能不能被触发。

如果一个人了解到双层警戒线的一些设置，他可以通过在穿过这 2 条警戒线时等待足够长的时间以避免被监测到。基于这种原因，你应当使得双层警戒线事件同滞留事件和留下事件相结合，这样可以监视停留在 2 条警戒线之间的目标。

5.4.3 创建部分场景事件

1. 在规则向导的**创建事件**窗口，选择**创建一个新事件**或者**选用一个已有事件**。
 - 选择**创建一个新事件**，可以创建一个新的事件而不是基于一个已经存在的事件。
 - 选择**选用一个已有事件**，可以使用一个已经存在的事件作为要创建的事件的主要成分。然后在**已有事件**列表中选择一个事件。你对复制的事件所做的任何改动都不会影响到原有的事件。
2. 如果需要，在**名称**区域编辑事件的名称。
3. 选择**部分场景**。

4. 在**事件说明**区域，点击**目标**以指定与事件相关的目标，然后在目标列表中复选你想要的目标。

你必须选择至少一种目标。

当你选择了目标后，目标名称左边的小方框里会出现标记。如果你不想要系统监视某种目标，请清除这种目标名称左边的小方框里的标记。

传感器会为事件监视你在目标列表中选定类型的目标。换句话说，如果你选择了**人和车辆**，传感器就会为事件监视人或车辆。

以下列出几种可用的目标类型：

- 人——具有人的某些特征的目标。
- 车辆——具有汽车，卡车，飞机，或者其它一些交通工具的某些特征的目标。
- 未知目标——迅速地出现和消失，或者体积太小以至于传感器无法识别的一类目标。
- 任何目标——所有的目标类型，包括人，车辆和未知目标。

并不是所有的传感器都支持这些目标类型。

在一些情况下，即使你只想要寻找一种目标，你也需要选择多个目标类型（例如，**人和车辆**），这样你才能确保不会由于系统的错误辨识而遗漏事件。而**未知目标**和**任何目标**在多数情况下是不选取的，因为很可能引起误警。

5. 在**事件说明**区域，点击**目标**以指定与事件相关的目标，然后在目标列表中复选你想要的目标。
 - (i). **创建在部分场景滞留动作**
 1. 在**事件说明书**区域，选择**滞留**。
 2. 在**事件说明书**区域显示有附属文本，通过这些可以制定滞留时间。
 3. 点击**最小滞留时间**的右边的**为定义**文本，弹出**耗时**对话框。如果目标在管制区域里的停留时间超过你在**耗时**对话框制定的时间间隔，警报就会被触发。

缺省值是 10 秒。你可以设定从 1 秒到 30 分钟中的任意值。

对于 MEGAsys OnBoard 传感器，只有运动的目标才能通过在部分场景滞留事件中触发警报。如果一个移动的目标在滞留时间中变成固定状态，那么在部分场景滞留的警报是无法被触发的。
 4. 调整**耗时**对话框里的时间，然后点击**应用**。
 5. 点击**区域**，然后描绘出管制区域。弹出**编辑区域**对话框。
 6. 在**名称**区域，输入管制区域名称。如果你在先前选择**选用已有事件**，请一定要修改**名称**区域中的管制区域的名称。否则，你对这个管制区域所做出的任何修改都会影响使用这个管制区域的所有其他的规则。
 7. 如果需要，在**描述**区域对管制区域进行描述。
 8. 选择**水平面**或**象平面**。

如果你选择了**水平面**，系统将监视区域内的目标的“底部”。目标的底部是指目标在地面的痕迹和涉及到的足迹。如果目标是一个人，目标的足迹就是人的脚。如果目标是车

MEGAsys – Rule Management Tool – Operation Manual

辆，足迹就是车辆的轮子或者车辆的头部，这取决于摄像头的仰角。管制区域的水平面通常画在水平表面，比如地板，地面，人行道，或马路。

如果你选择了**象平面**，在目标与事件相关区域发生交迭时，系统将进行监视，而不管目标的足迹是否在区域中。象平面通常画在垂直的表面，比如墙，窗户或门的四周。

9. 点击以下的按钮以绘制管制区域： 或 .

10. 点击**保存**。规则向导的**事件说明书**区域将显示对于这个事件的描述。

11. 点击**下一步**。

规则向导的下一个对话框会引导你为系统制定监视事件并且通报给用户的时间表。

(ii). [创建在部分场景中留下动作](#)

1. 在**事件说明书**区域，选择**留下**。

在**事件说明书**区域同时有附属文本，通过这些可以**制定滞留时间**。

2. 点击**最小留下时间**的右边的**未定义**文本，弹出**耗时对话框**。如果目标在管制区域里的停留时间超过你在**耗时对话框**制定的**时间间隔**，警报就会被触发。

缺省值是 **30 秒**。你可以设定从 **1 秒**到 **60 分钟**的任意值。



3. 调整**耗时对话框**里的时间，然后点击**应用**。

4. 点击**<区域>**，然后描绘出管制区域。弹出编辑区域对话框。

5. 在**名称**区域，输入管制区域名称。如果你在先前选择**选用已有事件**，请一定要**修改名称**区域中的管制区域的名称。否则，你对这个管制区域所做出的任何修改都会影响使用这个管制区域的所有其他的规则。

6. 如果需要，在**描述**区域对管制区域进行描述。

7. 选择**水平面**或**象平面**。

8. 点击以下的按钮以绘制管制区域： 或 .

9. 点击**保存**。规则向导的**事件说明书**区域将显示对于这个事件的描述。

10. 点击**下一步**。

规则向导的下一个窗口会引导你为系统制定监视事件并且通报给用户的时间表。

5.4.4 创建场景变化事件

1. 在规则向导的**创建事件**窗口，选择**创建一个新事件**或者**选用一个已有事件**。

2. 如果需要，在**名称**区域编辑事件的名称。

3. 选择**全部场景**。

4. 在**事件说明**区域，点击**<目标>**以指定与事件相关的目标，然后在目标列表中复选你想要的目标。

5. 点击**<动作>**，在弹出的菜单中指定在摄像头的监视画面中所要监视的目标的行为。

6. 点击**下一步**。

MEGAsys – Rule Management Tool – Operation Manual

规则向导的下一个窗口会引导你为系统制定监视事件并且通报给用户的时间表。

在运用规则向导定义了事件后，你需要制定系统监视事件的发生并且通报给用户的时间表。请参看 [5.5 制定时间表](#) 的讲述。

5.5 制定时间表

规则向导的**创建时间表**对话框帮助你为系统建立在一个星期内监视事件的时间表。你能使这个系统一直监视这个事件或者只是在一个星期中的某几天或者一天的某几个小时内监视事件。另外，你能专门为一个特定的事件创建一个新的时间表，或者你也可以从已创建的时间表中选择一个时间表。

以下是在创建时间表窗口中是可行的几个选项：

如果无论事件在何时或在一个星期中任意一天发生，你都想要系统向用户发送警报，选择**Run All The Time**，然后单击下一步。规则向导的**创建响应**对话框出现。查看 [5.6 制定响应](#) 以获得更多的相关信息。

选择**创建新时间表**来为规则制定一个新的时间表，请参看后面的[创建新的时间表](#)。

选择**选用已有时间表**，系统将使用你已经创建的时间表监视事件，请查看下面的使用已存在的时间表。

在你制定了一个时间表后，查看 [5.6 制定响应](#)，具体指定系统如何响应事件。

创建新的时间表

1. 选择**创建新时间表**选项后，单击**编辑**，出现**编辑时间表**对话框。
2. 为新的时间表输入**名称和描述**。
3. 在**时间表**区域，选择每天所要求的时间范围。
4. 点击**应用**。
5. 当你在**编辑时间表**对话框选择了所要求的时间范围后，点击**下一步**。规则向导中剩下的一些对话框使你能具体指定在事件被检测到后，系统如何响应。请参看 [5.6 制定响应](#) 有关制定响应的说明。

提示：

在编辑时间表对话框中很多选项都是可行的，你可以：

- 点击并拖动这些选项来改变时间的范围。
- 在**编辑时间范围**对话框中，双击并修改时间范围来编辑它们。
- 在时间范围上单击右键，并从弹出的菜单中选择**删除**，以删除这个时间范围。
- 在时间范围上单击右键并从出现的菜单中选择**Copy Left**或者**Copy Right**来从左或从右复制一天的时间范围。

使用已有时间表

当选择了**选用已有时间表**选项后，从时间表列表选择一个已有的时间表。创建时间表对话框中显示的时间表就变成你从列表选择的这个时间表。

时间表列表中包含了所有的通过规则管理工具创建的时间表，另外还有许多内置的时间表可以选择。内置时间表参看下表中描述。

使用这个时间表,,,	如果你想这个系统在这段时间中监视新的事件,,,
Every day (6 p.m.- 8 a.m.) 每天（下午 6 点到早上 8 点）	每天的正常休息时间

MEGAsys – Rule Management Tool – Operation Manual

Every day (8 a.m. - 6 p.m.) 每天（早上 8 点到下午 6 点）	每天的正常工作时间
M-F(6 p.m.- 8 a.m.) （下午 6 点到早上 8 点）	工作日的正常休息时间
M-F(8 a.m. - 6 p.m.) （早上 8 点到下午 6 点）	工作日的正常工作时间
M-F(All Times) （全部时间）	工作日的全天 24 小时
Weekend (All Times) 周末（全部时间）	周末的全天 24 小时

当你选择了你想用的时间表后，单击下一步。规则向导中剩下的一些选项能指定在事件被监测到后，系统如何响应，5.6 [制定响应](#)具体描述这些操作。

提示：

当你从时间表中选择了你想要的时间表后，单击在窗口底部的编辑时间表按钮，这样你能改变时间表。但你必须意识到改变一个已有时间表会影响到所有使用这个时间表的规则。如果你不想影响其他规则，那就创建另外一个新的时间表来代替，请参见 5.5 [创建时间表](#)。

5.6 制定响应

MEGAsys系统通过以下方式响应事件:

- 记录 (Logging) (一直发生) - 有警报器被触发时, 它们会被自动储存在数据库中。被存储的警报可以通过警报操作的台搜索功能查看。
- 警报 (Alerting) (可选的) - 当某事件发生时, 系统能在操作台中显示一个描述事件的警报。
- 电子邮件 (Sending an e-mail message) (可选的) - 系统能给事先设定的邮箱发送一个描述事件的电子邮件。

在创建响应时, 你不仅可以创建新的响应, 请参见后面的[创建新响应](#); 还可以使用一个已有的响应, 请参见后面的[选用已有响应](#)。当你为规则具体指定了一个响应后, 请参见 [5.7 激活规则](#)的说明来激活新规则。

注意:

电子邮件响应并不是对所有机构都有效。为了建立电子邮件响应, 你的机构必须有一个有效的**Simple mail transfer protocol(SMTP)**服务器, 并且正确设置这个系统以完成电子邮件响应操作。请参考系统配置帮助文档以获得更多信息。

创建新响应

1. 在创建响应对话框中, 选择创建新响应。
2. 如果需要, 在名称区域中为新的响应编辑默认名称。由于能够重复使用响应, 所以最好使用一个你和其他用户都容易识别的名称。
3. 如果需要, 有选择的完成下面的某个操作:
 - 在事件发生时, 如果你想要警报器控制台显示警报, 选择显示警报。
 - 在事件发生时, 如果你想要系统发送电子邮件, 选择发送邮件。
4. 单击下一步, 然后参看后面的[创建日志响应](#)。

注意:

- 如果你要创建一个跟踪目标响应, 建议你创建一个显示警报响应。警报控制台的警报可以通报你应该查看实况视频输入来监视跟踪的目标。
- 不论你是否选择了响应选项, 系统总是在警报日志中储存了一个描述事件的警报, 这样用户能通过警报控制台搜索并查看这些记录。

创建日志响应

1. 如果需要, 在日志响应对话框中的日志响应框里修改默认文本。

当用户搜索已前的警报日志时, 日志信息对话框会出现在警报控制台上。日志信息应提供尽可能详细的关于触发警报的事件的信息。
2. 有选择的完成下面的某个操作:
 - 如果你在先前的对话框里选择了任意响应选项, 请单击下一步。响应选项包括显示警报、发送电子邮件和跟踪目标, 下一个出现的对话框取决于你所选择的响应选项。如果你选择了三个全部的选项, 那首先出现的就是警报响应对话框, 接着是电子邮件响应对话框, 最后是跟踪响应对话框。你没有选择的响应选项, 就不会出现对应的响应对话框。
 - 如果你在前一对话框中, 没有选择任一响应选项, 请单击完成。这样你就完成了规则向导并且创建了一个新的规则。为了系统能基于新的规则开始监视事件, 必须激活规则。参看[激活规则](#)。

注意:

如果你要编辑一个规则, 确保你已更新了规则的日志响应和警报响应。这样可以确保在警报中的文本反映了被监测到的事件。

创建警报响应

1. 在警报响应的屏幕上，如果需要，选择用户需确认选项。如果选择了这个选项，当这个规则中的警报被触发时，警报控制台的使用者必须确认它们。当控制台显示新的警报后，对话框（显示在下面）会出现，直到使用者点击按钮才会消失。
2. 如果你选择了用户需确认选项，并且想要改变警报声音，那么从警报声音列表中选择一个声音。警报声音是当控制台显示由规则而触发一个新警报的时候，警报控制台计算机播放的声音。
3. 如果需要，编辑警报消息框里缺省文本。当规则触发警报的时候，警报消息会出现在警报控制台上。警报消息应当提供触发这个警报的事件的尽可能详细的信息。它同样可以描述用户应该如何响应事件。例如，警报消息框包含响应指导和一个可以在事件发生时需要拨打的电话。
4. 有选择的完成下面的某个操作：
 - 如果你以前选择了电子邮件选项，点击下一步建立一个电子邮件响应，参看后面的[创建电子邮件响应](#)。

注意：

当你编辑规则时，需要确保规则更新了日志响应和警报响应。这样可以保证在警报里的文本反映了监测到的事件。

提示：

- 想要听取一个可用的警报声音，请将它从列表中选出，然后点击。
- 你可以通过更换计算机里的.wav文件改变默认警报声音。默认地，这些文件都存放在C:\Program Files\MEGAsys\Administration Tools\Sounds（为规则管理工具）和C:\Program Files\MEGAsys\Alert Console\Sounds（为警报控制台）。三个警报声音文件分别是alert1.wav, alert2.wav, alert3.wav。重命名你想要取代的文件为（替代）.wav文件以取代其中的一个文件（例如，将alert1.wav更改为myfile.wav），然后把重命名之后文件复制到适当的路径下以取代原来的文件。

创建电子邮件响应

1. 在电子邮件响应对话框上，根据需要更改如下选项：
 - **Save Snapshots:** 在电子邮件中包含事件的一个或两个快照（取决于事件类型）。
 - **Markup Snapshots:** 给快照做标记，这样你可以更容易确定什么事件发生了。
 - **Format In HTML :** 规定电子邮件在HTML中的格式。HTML格式化的电子邮件通常比文本格式的电子邮件有更高的优先级，因为更容易查看警报快照（例如，它们一般都包含在电子邮件的正文里，而不是作为附件），而且这种格式更加直观。但是，为了更完全地显示HTML格式化电子邮件消息，你的机构的电子邮件的客户软件必须支持HTML。
2. 如果需要，为电子邮件信息选择优先级标准。

在收信人的收件箱里，高优先级的警报电子邮件被标志为高优先级。例如，在Microsoft Outlook的一些版本中，带有一个红色惊叹号！标志。要使用这个特性，机构的电子邮件的客户软件必须支持电子邮件标记功能。
3. 如果需要，编辑消息框里默认文本。

在消息框里的文本显示在警报电子邮件信息的内容里。这个信息应该尽可能详细的提供触发警报的事件的信息。它同样可以告诉收信人应该如何响应事件。例如，消息框包含响应指导和发生事件时应当拨打的电话。
4. 如果需要，编辑题目区域里默认文本。在题目区域里的文本会显示在电子邮件信息里。尽可能简洁地将文本描述清楚，使得收信人可以迅速的理解信息内容。

MEGAsys – Rule Management Tool – Operation Manual

5. 在地址区域键入地址（一次一个）并点击添加，将收信人的电子邮件地址添加到到框。
6. 有选择的完成下面的某个操作：
 - 如果你没有选择跟踪目标选项，点击完成。这样你就完成了规则向导,并且创建一个新的规则。为了让系统基于新的规则进行监控，你必须激活这个规则。

注意:

使用系统配置工具创建警报电子邮件地址中的回复电子邮件地址（也就是，当用户回复警报电子邮件时出现在到区域的地址）。请参考[系统配置工具帮助文档](#)获得更多信息。

提示:

如果你已经输入一个收信人的联系信息（包括他或她的电子邮件地址）作为一个**联系人**，你可以将联系人的名称的全部或部分或是整个**联系人**的标题键入**地址**区域，然后点击**添加**，接着规则管理工具会自动地将正确的电子邮件地址填在到框。如果系统发现多于一个的联系人与你输入的文本匹配，将会出现一个对话框让你从列表中选择正确的联系。

选用已有响应

1. 在创建响应屏幕上，选择选用已有响应。
2. 从响应列表选择一个已有响应。包含跟踪目标响应的已有响应不会显示在里面。你必须为每个规则创建一个新的跟踪目标响应。
3. 如果需要，编辑名称区域的默认名称。编辑默认名称不会改变你正在使用的现有响应的名称。取而代之的是规则管理工具以一个新的名称创建一个新的响应，而不影响现有响应。新的响应可以被其他规则单独地编辑和使用。如果你不改变默认名称，你对正在使用的警报响应所做的任何改变会影响其他所有使用这个响应的规则。
4. 如果需要，有选择的完成下面的某个操作：
 - 在事件发生时，如果你想要警报控制台显示警报，选择显示警报。
 - 在事件发生时，如果你想要系统发送电子邮件，选择电子邮件。
5. 点击下一步。

注意:

无论你是否选择了一个响应选项，系统总是会在警报对话框里存储警报以描述每个事件，使用者可以通过警报控制台查询。

5.7 激活规则

当规则被激活后，系统就可以通过传感器有效的监视规则中定义的事件。但是如果规则仅仅是存在而没有被激活，系统也就不能通过传感器监视规则中定义的事件。在无效的规则中，警报是不能被触发。

激活规则：

1. 在规则选项卡中选择规则。在规则首次被创建后，它处于无效的状态。之所以说这个规则是处于无效的状态是因为没有复选有效的列中，规则名称的旁边的小方框
2. 在规则名称的右边的有效的列里的框打勾。这样你就已经激活了这个规则。测试这个规则，请参看 [5.8 测试规则](#)。

注意：

每个视频分析设备支持有限的活动规则。支持的活动规则的数目由所使用的视频分析设备所决定。

当出现规则无效对话框时，你应该尝试激活规则。

5.8 测试规则

在你创建规则后，你必须测试规则以确保合理的创建了规则并且警报可以按预期被触发。

测试准则概述

- 按照普通的准则测试规则：
 - 检验规则中定义的响应以确保它能被正确的触发。

系统能够通过警报数据库记录警报的方式响应事件。你可以通过使用警报控制台中**搜索警报**选项卡搜索并查看这些警报以核查。参看**警报控制台帮助文档**以获得更多的信息。根据所建立的规则的响应，系统还可以通过在警报控制台显示警报和/或电子邮件的方式响应安全相关的事件。在事件发生后，请立即查看警报控制台的警报列表和电子邮箱以核实。

- 检验设定规则的时间：
 - 例如，如果规则在白天和黑夜监视事件，核实在这个时间段中警报能被触发。
 - 在系统闲置二十四小时后，核实没有错误报告产生。

测试结果

如果接收到错误报告，参看[误警过多](#)寻求解决方案。

如果警报不能按照预期的被触发，参看[无法触发警报](#)寻求解决方案。

按照解决方案完成修正后，重做测试规则的所有操作，以确保系统能正确的监视事件。

6. 编辑规则

你可以通过编辑规则来改变这个规则的任何方面，包括规则的事件、时间表和响应。

编辑规则：

- 选择与想要编辑的规则相关的传感器、组、或场景。
- 在规则选项卡中选择规则。
- 有选择的完成下面的某个操作：
- 单击右键，从出现的菜单中选择**编辑规则**。
- 单击规则选项卡底部的**编辑**按钮。
- 利用规则向导来编辑规则以完成更改。
- 如果你编辑的规则是无效的，你需要在更改起效用之前激活规则。
- 测试规则以确保事件如预期中那样被监视。

注意：

如果你编辑一个规则，确信你更新了规则的日志响应和警惕响应。这样可以确保警报的记录能反映探测到的事件。

如果规则被标注为外部，则表示不可用，说明它们不是通过当前运行下的规则管理工具创建的。

7. 复制和重新使用规则

规则管理工具允许你通过复制和重新使用现有规则以节省时间。当你复制规则的时候，你将创建一个全新的规则，它能独立于原始的规则而被编辑、激活、关闭或删除。当你重新使用规则时，你只是创建该规则一个只读的复制。那个只读的复制被称为规则的**参考**，而你正在使用的这个规则被称为规则的**母体**。你对母体规则做的任何更改都会反映在参考中。

请查阅下列相关的说明：

- 7.1 [复制规则](#)
- 7.2 [重新使用规则](#)

注意：

场景级规则只能从一个场景复制或重新使用到另一个场景。另外，只有在创建场景的传感器支持用于规则的事件类型时，才能利用另外的场景复制或重新使用规则。参看[事件类型](#)来识别各种传感器所支持的事件。例如，一个多警戒线规则不能被复制到On board 100 传感器的场景中。

传感器级规则只能从一个传感器复制或重新使用到另一个传感器。另外，只有在两个传感器都支持规则的事件类型时，才能利用另外的传感器复制或重新使用规则。参看[事件类型](#)来识别各种传感器所支持的事件。例如，一个出现在全部场景中的事件能被复制或重新使用。所有这种类型的传感器都支持在全部场景中发生的事件的监视。

组级规则只能从一个组复制或重新使用到另一个组。另外，只有在组中所有的传感器都支持在这个规则中所有的事件类型时，才能利用另一个组来复制或重新使用一个规则。参看[事件类型](#)来识别各种传感器所支持的事件。比如，不能复制场景变化规则到含有Onboard 100 的组中。

7.1 复制规则

1. 在规则管理工具的**Rule Manager**区域，选择你要复制的规则相关的传感器，组或场景。
2. 在**规则**选项卡中，在想要复制的规则上单击**右键**，并且在出现的菜单中的选择**复制规则**。将出现**复制响应？**对话框。
3. 有选择的完成下面的某个操作：
 - 单击**是**，复制原始规则的响应。如果你选择这个选项，你对规则的原有响应的复制所做的任何更改都

MEGAsys – Rule Management Tool – Operation Manual

不会影响其他任何规则。

- 单击**否**，使用原始规则的响应而不是响应的复制。如果你选择这个选项，你对原始规则响应所做的任何更改将影响其他所有使用这个响应的规则。

如果你是在复制一个传感器级规则，将出现**选择传感器**对话框，并列出了可用传感器。如果你是在复制一个组级规则，将出现**选择组**对话框，并列出了可用组。如果你是在复制一个场景级规则，将出现**选择场景**对话框，并列出了可用场景。

4. 从列表中选择传感器、组或场景，然后单击**OK**。

新的规则会出现在规则选项卡中。如果你想用传感器基于新的规则监视视频输入，依照[激活和关闭规则](#)里的说明来激活规则。

注意：

- 场景级规则只能从一个场景复制或重新使用到另一个场景。另外，只有在创建场景的传感器支持用于规则的事件类型时，才能利用另外的场景复制或重新使用规则。参看[事件类型](#)来识别各种传感器所支持的事件。例如，一个多警戒线规则不能被复制到**On board 100**传感器的场景中。
- 传感器级规则只能从一个传感器复制或重新使用到另一个传感器。另外，只有在两个传感器都支持规则的事件类型时，才能利用另外的传感器复制或重新使用规则。参看[事件类型](#)来识别各种传感器所支持的事件。例如，一个出现在全部场景中的事件能被复制或重新使用。所有这种类型的传感器都支持在全部场景中发生的事件的监视。
- 组级规则只能从一个组复制或重新使用到另一个组。另外，只有在组中所有的传感器都支持在这个规则中所有的事件类型时，才能利用另一个组来复制或重新使用一个规则。参看[事件类型](#)来识别各种传感器所支持的事件。比如，不能复制场景变化规则到含有**Onboard 100**的组中。

7.2 重新使用规则

1. 在规则管理工具的**Rule Manager**区域中，选择你要重新使用的与规则相关的传感器、组或场景。
2. 在**规则**选项卡中，在想要重新使用的规则上单击右键，并且选择出现的菜单中的**重新使用规则**。如果你是在重新使用一个传感器级规则，**选择传感器**对话框出现，并列出了可用的传感器。如果你是在重新使用一个组级规则，**选择组**对话框出现，并列出了可用的组。
3. 从列表中选择传感器、组或场景，然后单击**OK**。
新的参考规则会出现在规则选项卡中。如果你想用传感器基于新的规则监视视频输入，依照[激活和关闭规则](#)里的说明来激活规则。

注意：

- 场景级规则只能从一个场景复制或重新使用到另一个场景。另外，只有在创建场景的传感器支持用于规则的事件类型时，才能利用另外的场景复制或重新使用规则。参看[事件类型](#)来识别各种传感器所支持的事件。例如，一个多警戒线规则不能被复制到**On board 100**传感器的场景中。
- 传感器级规则只能从一个传感器复制或重新使用到另一个传感器。另外，只有在两个传感器都支持规则的事件类型时，才能利用另外的传感器复制或重新使用规则。参看[事件类型](#)来识别各种传感器所支持的事件。例如，一个出现在全部场景中的事件能被复制或重新使用。所有这种类型的传感器都支持在全部场景中发生的事件的监视。
- 组级规则只能从一个组复制或重新使用到另一个组。另外，只有在组中所有的传感器都支持在这个规则中所有的事件类型时，才能利用另一个组来复制或重新使用一个规则。参看[事件类型](#)来识别各种传感器所支持的事件。比如，不能复制场景变化规则到含有**Onboard 100**的组中。

提示：

你能为母体规则创建若干参考规则。当你创建了新的参考规则时，母体规则的参考列里反映出规则创建的参考规则的数量。

8. 激活和关闭规则

当一个规则有效时，传感器按规则里定义的事件积极地监控视频输入，并且在事件发生时触发警告。新的规则在创建后必须被激活。当规则无效时，系统停止监控视频输入。从规则管理工具窗口右边的规则选项卡里，激活和关闭规则。

激活规则：

在**规则**管理工具窗口左边的**Rule Manager**区域，选择与规则关联传感器，组或的场景。
在**规则**选项卡里，在规则名称的右边，在**有效的**列里的小方框里打勾。

关闭规则：

在**规则**管理工具窗口左边的**Rule Manager**区域，选择与规则关联的传感器，组或场景。
在**规则**选项卡里，取消规则名称的右边的**有效的**列里的框的复选。

注意：

每一个视频分析装置支持一定数量的有效规则。这些种类的数目取决于所使用的视频分析装置。请联系视频分析装置销售商以获得更多信息。

当出现**规则无效**对话框时，你应该你尝试激活规则。

被标注有**外部的**规则是无效的，因为它们不是通过当前运行的规则管理工具创建的。

9. 查看规则

查看规则可以在不对规则做任何改变的情况下，去了解规则建立的情况。

查看规则：

在规则管理工具的 **Rule Manager**区域，选择与你想要查看的规则相关的传感器，组或的场景。在规则选项卡上，选择你想要查看的规则，然后点击查看按钮。出现规则向导，然后查看规则的事件，时间表和响应。

10. 删除规则

如果你不再需要使用某个规则，可以将它从规则选项卡中删除。

删除规则：

在规则管理工具的**Rule Manager**区域，选择传感器，组或与你想要删除的规则相关的视图。

在规则选项卡上，如果你想要删除的规则当前是有效的，请关闭这个规则。默认的情况是不能删除一个有效的规则。如何关闭规则请参考 [8.激活与解除规则](#)。想要可以删除规则，请参考[了解规则选项](#)。

选择你想要删除的规则，然后点击**删除**按钮。

注意：

当你删除一个规则的时候，你通过 [5.5 制定时间表](#)和 [5.6 制定响应](#)为规则所创建的事件和响应没有被删除，这些时间表和响应可以运用到其他规则。

如果你需要删除一个孤立的规则，请查阅[删除孤立的规则](#)。

被标明为外部的规则是不可用的，因为它们不是当前运行的规则管理工具创建的。

提示：

在你删除一个规则后，你同样可以用规则管理工具来恢复（或还原）规则。关于还原规则的更多信息请参考[还原规则](#)。

11. 还原规则

在删除某个规则后，你可以通过还原规则来恢复它。你只能还原当前会话中被删除的规则。换句话说，如果你删除某个规则，然后退出规则管理工具，那么当你重新开启工具时，你将不能还原这个规则。另外，如果你删除某个规则后刷新了规则管理工具，也将不能还原刷新之前被删除的规则。

还原规则：

在规则管理工具菜单上，选择**<文件>选项**。

点击**规则**选项卡，查看在这次会话中被删除的规则。这些规则被列在**规则**选项卡底部的**删除规则**区域里。**删除规则**区域提供关于被删除的规则的如下信息：

规则名称——规则的名称。

场景——与规则有关的场景，如果规则创建在场景级。

组——与规则相关的组，如果规则是为组里的某个传感器创建的。

传感器——与规则相关的传感器，如果规则被创建在传感器级。

在需要还原的规则的右边，复选**未删除?**框，然后点击应用。

复选的规则将**已删除规则**列表中消失，被列在主窗口规则选项卡里适当的地方。

重要：

在传感器基于已还原的规则监控视频输入之前，必须激活这些规则。[激活与解除规则](#)描述了规则的激活。

注意：

不能恢复（或还原）从孤立的规则选项卡里删除的孤立的规则。

12. 了解孤立的规则

孤立的规则是系统中与之相关的场景，传感器，或组消失了的规则。规则管理工具根据某些原因判断组件可能消失了。当用户删除了场景或者组，它们就消失了。当用户关掉或者从MEGAsys管理工具中删除了传感器，它也会消失了。当组不能与 MEGAsys server通信时，它也可能消失。当传感器不能与 MEGAsys server中的 MEGAsys数据库通信时，它也可能消失。

当规则管理工具断定场景，传感器，或组消失后，与这些组件相关的规则将处于无效的状态，但是这些规则没有从系统中删除。在规则管理工具的选项对话框里的孤立的规则选项卡中，可以删除这些规则或者移动到另一个存在的场景，传感器，组。由于不必再为一个完全一致或则极其相似的已存在的场景，传感器，组的观察场景创建规则，所以移动会为你节省很多时间。例如，如果你删除了场景后又决定再创建一个新的场景，你可以将已删除场景的孤立的规则移动到新的场景，而免去了创建规则的过程。

以下是几个关于孤立的规则的主题

12.1 [了解孤立的规则选项卡](#)

12.2 [移动孤立的规则](#)

12.3 [删除孤立的规则](#)

注意：

传感器是在 MEGAsys管理工具中删除，场景和组是在规则管理工具中删除。

并不是所有的传感器都支持场景。

当规则具有跟踪目标响应时，孤立的规则是不能被移动的。

12.1 了解孤立的规则选项卡

孤立的规则选项卡在规则管理工具的选项中，它列出了系统中，所有与之相关的场景，传感器，或组消失了的规则。

打开规则管理工具的选项对话框，在文件菜单中选择选项，然后点击规则选项卡。如果与之相关的场景，传感器，或组消失，这些规则将出现在这里面。

MEGAsys – Rule Management Tool – Operation Manual

下表给出了孤立的规则选项卡中的一些信息的描述。

内容	描述
规则名称	规则的名称。如果缺省，规则管理工具会根据当前已创建的规则的数目，从 Rule 001 开始自动的指定规则名称。在创建规则后或在编辑规则时可以修改名称。
事件描述	对于所监视的事件的描述。
位置ID	由系统分配给规则的独一无二的识别码。
位置种类	与规则相关的传感器场景，传感器或组的组件种类
State	孤立的状态表示与用户从系统中删除了与规则相关的场景或传感器。 对于传感器，如果用户关掉或者从 MEGAsys 管理工具中删除了传感器，将显示未知状态。 对于组，如果规则管理工具不能与 MEGAsys server 通信，将显示未知状态。 对于场景，如果规则管理工具不能证实场景已经被删除，将显示未知状态。 与规则相关的组件可能仅仅是暂时无效。 在删除或者移动孤立的规则前，请确认这些组件是否真的消失。

注意：

并不是所有的传感器都支持场景。


当规则具有跟踪目标响应时不能移动孤立的规则。

12.2 移动孤立的规则

你可以使得规则管理工具**选项**对话框里，**孤立的规则**选项卡里的孤立的规则与现有组件联合起来。

移动孤立的规则到组件：

1. 在**孤立的规则**选项卡里，选择你想要移动的规则。点击队列里的第一个规则，然后键盘上按住**Shift**键，接着点击队列里的最后一个规则，你可以依次序选择多个规则；按住键盘上的**Ctrl**键，再点击你想要选择的规则，这样也可以选择多个规则。
2. 点击**移动**。
3. 有选择的完成下面的某个操作：
 - 如果打开**选择组**对话框，选择你想要与规则联合的组。
 - 如果打开**选择传感器**对话框，选择你想要与规则联合的传感器。
 - 如果打开**选择场景**对话框，选择你想要与规则联合的场景。
 - 如果选择对话框里没有组件可以选择，这就意味着没有能与孤立的规则联合的组件。点击取消关闭对话框。例如，如果你试着移动一个孤立的规则到某个场景，但是不存在其他场景，就不会有场景出现在选择对话框里。那么在新场景被创建之前，这个规则都不能与另一个场景联合。
4. 点击**OK**，关闭选择对话框。
5. 当你完成了移动孤立的规则后，点击规则管理工具的选项对话框里的**OK**按钮。查看 [12.3 删除孤立的规则](#) 以获得有关从系统删除孤立的规则更多的信息。

6. 点击**配置刷新**  按钮显示更改。
7. 如果需要，在规则选项卡里激活规则。

重要：

- 默认地，所有使用**孤立的规则**选项卡移动到组件的孤立的规则都是无效。必须激活规则以监视事件。
- 你不能移动一个带有跟踪目标响应的孤立的规则。只能删除带有跟踪目标响应的孤立的规则。

注意：

- 场景级的孤立的规则只能移动到场景。另外，只有在创建场景的传感器支持规则的事件类型时，才能移动一个孤立的规则到另外的场景。利用在[事件类型](#)来识别各种传感器所支持的事件。例如，一个双层警戒线规则不能移动到On board 100 传感器的场景中。
- 传感器级的孤立的规则只能移动到传感器。另外，只有在两个传感器都支持规则的事件类型时，才能移动一个孤立的规则到另外的传感器。利用在[事件类型](#)来识别各种传感器所支持的事件。例如，一个出现在全部场景中的事件能被移动。所有这种类的传感器都支持在全部场景中发生的事件的监视。
- 组级的孤立的规则只能移动到组。另外，只有在组中所有的传感器都支持在这个规则中的事件类型时，才能移动一个孤立的规则到另一个组。利用在[事件类型](#)来识别各种传感器所支持的事件。比如，你不能移动场景转变规则到含有Onboard 100 的组中。

12.3 删除孤立的规则

如果你不打算再使用某个孤立的规则，你可以在规则管理工具选项对话框的孤立的规则选项卡里删除它。这样就把规则从系统中永久地移除。

删除孤立的规则：

1. 在孤立的规则选项卡里，选择你想要移动的规则。点击队列里的第一个规则，然后按住键盘上的Shift键，接着点击队列里的最后一个规则，这样你可以选择多个规则；通过点击你想要选择的规则时，按住键盘上的Ctrl键，这样你也可以选择多个规则。参看[了解孤立的规则选项卡](#)以获取更多的关于孤立的规则选项卡下的规则表。
2. 点击**删除**。
3. 有选择的完成下面的某个操作：
 - 如果出现删除孤立的规则对话框，跳到步骤 4。
 - 如果没有出现删除孤立的规则对话框，那么规则已经被自动删除。跳到步骤 6。
4. 判断是否应当删除规则。当在孤立的规则选项卡里选择孤立的规则时，如果它处于未知状态，则删除孤立的规则对话框出现。这种未知状态表明与规则相关的组件可能还存在于系统中。在删除孤立的规则之前，确认组件不存在。
5. 有选择的完成下面的某个操作：
 - 如果你想要删除规则，点击是。跳到步骤 6。
 - 如果你不想删除规则，点击否。跳到步骤 6。
6. 当你完成删除孤立的规则操作后，点击规则管理工具选项对话框里的OK按钮。参看[移动孤立的规则](#)以获得与组件相关的孤立的规则的更多有关信息。

重要：

请在确认你将不再使用某个孤立的规则后，再删除它。你不能恢复（或还原）从孤立的规则选项卡里被删除了的孤立的规则。

13. 了解规则选项

在规则管理工具选项对话框的**规则**选项卡里，还有一些规则管理的选项，通过选择规则管理工具窗口里的**文件 > 选项查看**它们。

下面的表格描述了在规则选项卡的顶部中的一些可用选项。请参看[还原规则](#)里关于规则选项卡底部的删除规则选项卡的描述。请参看[了解孤立的规则](#)里关于规则选项卡底部的孤立的规则选项卡的描述。

如果选项被选择.....	将会发生.....
连接时同步所有有效规则	当规则管理工具通过启动或更新与 MEGAsys Server 连接，所有组，传感器和场景的有效规则将与规则管理工具同步。 (只有活动规则存储在ISE计算机上。)同步化包括规则管理工具为新的活动规则检查ISE。用户如果管理了大量的传感器，可能想要取消选定这个选项。如果这个选项被取消了，那么只有当你点击某个传感器或是场景时，规则才会同步。该选项被默认为取消选定。
防止删除有效规则	规则管理工具不允许用户在关闭规则之前删除它。
自动激活编辑后的规则	当某个规则被重新使用时，创建的新的规则将被自动激活。
缺省“滞留”时间（秒）	这个选项并不是对所有传感器都有效。缺省地，当目标在这个时间内（以秒计算）闲荡时，触发警报。每个规则可以建立不同的闲荡时间，但是这个默认时间。
缺省显示警报	选择缺省显示警报，默认地检查规则向导的创建新响应场景上的显示警报。选项。 如果你取消选择缺省的显示警报选项，显示警报选项将会被默认为不用检查。

14. 种类


不同的机构由他们的保安或政府的安全级别制定不同的安全等级或警报等级。有代表性的，随着危险等级的升高，安全等级也相应的升高，与此同时，机构也能够更仔细的监视安全事件。

在规则管理工具中，种类是一组规则，你可以根据组织的安全等级的变化，激活其中的规则。当系统监视区域的安全等级升高时，通过种类以激活更多的或不同的规则。当安全等级降低时，你也可以通过种类关闭一些规则或激活不同的规则。这些操作可以在安全等级发生变化时，免去你手动的激活或关闭规则。

本节包括以下几个主题：

- 14.1 [进入种类](#)
- 14.2 [创建种类](#)
- 14.3 [编辑种类的规则组](#)
- 14.4 [生成规则组报告](#)
- 14.5 [打开和打印规则组报告](#)
- 14.6 [激活种类](#)
- 14.7 [最近激活的种类](#)
- 14.8 [复制种类](#)
- 14.9 [移除种类](#)
- 14.10 [删除种类](#)

14.1 进入种类

在规则管理工具窗口的左边，**Rule Manager**区域，选择 MEGAsys Server图标 。在规则管理工具窗口的右边，选择规则选项卡。

14.2 创建种类

1. 完成 14.1 [进入种类](#)。
2. 点击规则选项卡底部的新按钮，出现添加种类对话框。
3. 输入种类名称和描述。二个种类的名称不能相同。
4. 点击**OK**。此时，新创建的种类会在规则选项卡中列举出来。
5. 参看 14.3 [编辑种类的规则组](#) 为种类添加规则。
6. 当你为种类添加了规则后，如果需要，参看 14.6 [激活种类](#) 以激活这个种类。如果想要系统基于种类中的规则监视视频输入，你必须激活这个种类。

14.3 编辑种类的规则组

当你创建种类，或者想要在已存在的种类中添加或移除规则，你就必须编辑种类的规则组。规则组是种类中的一组规则。一个规则可以添加到一个或多个种类。在种类中添加或移除规则之前，你必须在系统中创建这些规则。

编辑种类：

1. 完成 14.1 [进入种类](#)。
2. 在规则选项卡下，种类列表中选择种类。此时，编辑规则组对话框出现。在这个对话框的顶部，可用规则区域显示的是所有的由规则管理工具创建，并且当前正在使用的规则。而正确的种类的规则组在这个框的底部被列出。

MEGAsys – Rule Management Tool – Operation Manual

3. 有选择的完成下面的某个操作：
 - 想要在规则组中添加规则，请在可用规则区域选择这个规则，然后点击添加按钮。这样，这个规则被移动到这个框的底部。
 - 想要从规则组中移除规则，请在这个框的底部选择这个规则，然后点击移除按钮。这样，这个规则被移动到可用规则区域。
4. 点击**OK**。
5. 如果想要系统基于种类监视事件，请参看 14.6 [激活种类](#)。

提示：

当你在编辑规则组对话框选择规则时，按住键盘上的**Ctrl**或**Shift**键可以选择多个规则。

14.4 生成规则组报告

你能生成一个报告，报告上面列举了种类中的所有规则。这样能使系统中拥有一个种类的报告记录，并且比较种类中的规则。因为这个报告是一个HTML文件，所以你能用一个网页浏览器（比如Microsoft Internet Explorer或Netscape Navigator）或者使用一个文字处理程序（比如Microsoft Word）来把它打开并打印出来。

生成规则组报告：

1. 遵照 14.1 [进入种类](#)的有关说明。
2. 在规则选项卡中，选择你想要生成报告的种类，然后点击编辑规则组。出现编辑规则组对话框。
3. 点击在对话框底部的导出按钮。出现保存对话框。
4. 在保存到区域中，浏览你想要保存报告的路径。
5. 在文件名称区域中，为报告文件输入名称。
6. 单击保存。
7. 如果需要，参看 14.5 [打开和打印规则组报告](#)关于如何打开和打印报告的说明。

14.5 打开和打印规则组报告

使用网页浏览器（比如Microsoft Internet Explorer或者Netscape Navigator）或者文字处理程序（比如Microsoft Word）能打开或打印规则组报告。使用Windows Explorer找到报告文件的存放位置，然后双击那个文件，这样就打开了报告。文件将在默认网页浏览器中被打开。选择你的浏览器的文件菜单中的打印就可以打印出文件。

下面的表格详细描述了在规则组报告中的内容。

项目	描述
种类名称	种类的名称
最后有效的日期	最后激活种类的时间。参看 激活种类 中更多关于激活种类的信息。
规则组编辑	规则被移除或被加入种类的调整日期时间。参看 编辑种类 中更多关于修改规则组报告的信息。
规则	列出种类中的规则

MEGAsys – Rule Management Tool – Operation Manual

规则名称	种类中规则的名称
事件描述	与规则相关事件的描述
规则位置	规则处于系统中的位置。规则的位置应以下列的一种格式列出来： <传感器名称>/<场景名称> <组名称>/<子组名称> <传感器名称>
位置类型	在系统中,规则在下列一种位置中被创建： 传感器场景（为场景级的规则） 传感器（为传感器级的规则） 组（为组和子组级的规则）

14.6 激活种类

当你激活某个种类时，规则管理工具会关闭系统里所有的规则，然后激活种类里的规则。这就意味着系统将只监控与种类里的规则关联的事件，而不会监控系统里的其他规则定义的事件。尽管如此，你可以在激活种类之后，手动的激活系统里的其他规则。并且如果需要，你甚至可以手动的关闭种类里的规则。一次只能激活一个种类。

激活种类：

1. 遵循 14.1 [进入种类](#)里的说明。
2. 在规则选项卡里，从种类列表里选择你想要激活的种类，然后点击激活按钮。种类的最后有效的日期将会变成当前的日期和时间。

注意：

- 想要种类有效，必须确保它里面的所有规则都是有效的。
- 当你激活某个种类时，规则管理工具会在激活（或是在一些情况下，重激活）种类里面的规则之前，关闭系统里的所有规则。这意味着在你激活某个种类的几秒钟内，MEGAsys系统会停止监控与一些规则关联的事件。
- 每一个视频分析装置支持有限数目的有效规则。所支持的有效规则的数目取决于所使用的视频分析装置。请联系视频分析装置供应商以获得更多信息。

14.7 判断最后有效的种类

最后有效的日期列中显示了每一个种类的最后有效的时间和日期。规则管理工具并不指示在种类中的全部规则当前是否有效，但是你可以通过最后有效的日期把种类进行分类，然后判断哪个种类是最后有效的。想要判断哪个种类最后有效的，并且分类最后有效的日期，请点击最后有效的日期列的上栏,使它具有如下的形状：

Last Activated Date ▲

被列出的种类中的最后一个就是最后有效的种类。最后有效的日期列是空的，则说明没有一个种类有效过。

14.8 复制种类

复制种类即创建包含有与原有种类相同的规则的一个的种类复制。在创建种类的复制时，这些复制是无效的。如果你在某个种类里建立一个基本规则组，并且想要在原始的种类里添加或移除一些规则以创建新的种类，那么复制种类是相当有用的。例如，如果你创建一个较低安全级别的种类,命名为**Level1**，下一个更高安全级别（**Level 2**）的种类是在其中添加一些规则，那么你可以做一个**Level 1**种类的复制，然后添加规则到种类中并

MEGAsys – Rule Management Tool – Operation Manual

作为**Level 2**。

复制种类：

1. 遵循 14.1 [进入种类](#)里的指示。
2. 在规则选项卡里，选择你要复制的种类，然后点击规则选项卡底部的复制按钮。规则的复制出现在规则选项卡里，它以复制开头加上被复制种类的名称为它的名称。
3. 如果你想要给种类一个不同的名称，请参看 14.9 [重命名种类](#)。

14.9 重命名种类

1. 遵循 14.1 [进入种类](#)里的指示。
2. 在规则选项卡里，选择你要重命名的种类。
3. 点击**重命名**按钮。
4. 为种类键入一个新名称或是修改种类的名称。
5. 点击**OK**。

14.10 删除种类

删除种类不是删除种类里的规则。它仅仅删除种类本身。如果你删除种类时，种类里的规则是有效的，那么在你删除种类之后，种类里的规则仍然有效。

删除种类：

1. 遵循 14.1 [进入种类](#)里的指示。
2. 在规则选项卡里，选择你要删除的种类。
3. 点击**删除**按钮。
4. 在弹出的对话框上点击**是**。

15. 组

组可用于不同的目的，主要依赖于网络上运行的传感器类型。

你可以在完全场景规则里为所有的安放在走廊的照相机制定事件，通过规则应用于组。这样你可以知道在走廊的任何地方，是否有你指定的目标出现。

可以创建场景变化规则和完全场景规则。你只能在组里的所有传感器支持规则里所使用的事件种类时，创建这些规则。参看[事件类型](#)里的表格来识别每种类的传感器所支持的事件。

本节包含如下主题：

- 15.1 [创建组](#)
- 15.2 [创建子组](#)
- 15.3 [移动组](#)
- 15.4 [移除组](#)
- 15.5 [从另一个组中移除组](#)
- 15.6 [添加传感器到组](#)
- 15.7 [移动传感器到不同的组](#)
- 15.8 [从组中移除传感器](#)

注意：

一个传感器同时只能属于一个组。

MEGAsys Server中，组或子组不能拥有相同的名称。

组级或传感器级规则不支持跟踪目标响应。

如果没有组级规则，或者是如果组里的所有传感器都支持组级规则，那么这类传感器可以组成组。

除非组里的所有传感器支持规则里定义的事件类型，你才能创建组级规则。

参看[事件类型](#)识别每种传感器所支持的事件。

如果传感器支持某个组里的规则所定义的事件类型，你才能移动这个传感器到该组。参看[事件类型](#)识别每种传感器所支持的事件。

15.1 创建组

右击 MEGAsys Server，然后从弹出的菜单里选择**新组**以**创建组**。

你同样可以选择 MEGAsys Server，然后点击**新组**按钮。



这样将出现新的组。

如果你想要为组编辑**属性**，选择**组**，然后在**属性**选项卡里为新的组输入**名称**和**对组**的描述。你必须点击**应用**，这些改变才会被保存。输入到**属性**选项卡里的名称作为组的新名称出现在配置里。

为了在MEGAsys Server级别下添加组，可以再次选择 MEGAsys Server，点击**右键**，从弹出的菜单里**选择新组**。在同一等级上创建的新组作为第一组。

注意：


- 在创建任何规则前，你必须添加至少一个传感器到组里。
- 一个传感器同时只能属于一个组。
- MEGAsys Server上不能产生同名的两个组或子组。
- 如果没有组级规则，或者是如果组里的所有传感器都支持组级规则，那么所有种类的传感器可以组成组。
- 除非组里的所有传感器支持规则里使用的[事件类型](#)，你才能创建组级规则。参看事件类型识别每种传感器所支持的事件。
- 如果某个传感器支持某个组里规则所使用的事件种类，你可以移动这个传感器到该组。参看[事件类型](#)里识别每种传感器所支持的事件。例如，不能添加一个OnBoard 100 传感器到已经拥有场景改变组级规则的组里。如果想要添加，必须先删除组级规则。

提示：

如果你正在同一等级创建了多个组，在规则管理工具的选项对话框中，通常选项卡里，将添加时选择新组小方框取消复选，这会很有帮助。

15.2 创建子组

可以在现有的组下面创建子组。在母组上点击右键，然后从弹出的菜单中选择新组以添加子组。添加的新的子组出现在被添加的组的下面。

同样可以通过选择母组，然后点击**新组按钮**  以添加子组。

创建子组提供了另一个重组传感器的方法。任何为组而创建的规则都适用于它下面的任何子组中的传感器和场景。

注意：

- 一个传感器同时只能属于一个组。
- MEGAsys Server上不能产生同名的两个组或子组。
- 如果没有组级规则，或者是如果组里的所有传感器都支持组级规则，那么所有种类的传感器可以组成组。
- 除非组里的所有传感器支持规则里使用的事件种类，你才能创建组级规则。参看[事件类型](#)来识别每种传感器所支持的事件。
- 如果某个传感器支持某个组里规则所使用的事件种类，你可以移动这个传感器到该组。参看[事件类型](#)来识别每种传感器所支持的事件。例如，不能添加一个OnBoard 100 传感器到已经拥有组级别的场景改变规则的组里。如果想要添加，必须先删除组级规则。

提示：

如果你正在同一等级创建多个组，复选规则管理工具的选项对话框中，通常选项卡里的添加时选择新组小方框，会很有帮助。

15.3 移动组

如果多于一个组，可以移动一个组到相关的另一个组。例如，如果在同一等级上有两个组，可以移动一组使之比另一组等级高。在某个已有组上点击右键，然后选择移动组。在弹出的对话框中选择你想要使之成为子组的组，点击**OK**。这样就移动了组。


组只能被移动到同一等级或更高等级。当你移动某个组时，组下面的任何传感器和子组都随之移动。

注意：

- 只有当低等级组中的传感器都支持高等级组中的组级规则定义的事件时，才能从一个组移动到另一个组。参看[事件类型](#)里的表格来识别各种传感器所支持的事件。比如，你不能移动含有OnBoard 100 传感器的组到一个拥有场景变化事件的组级规则的组里。
- 如果没有组级规则，或者是如果组里的所有传感器都支持组级规则，那么所有种类的传感器可以组成组。
- 除非组里的所有传感器支持规则里使用的事件种类，你才能创建组级规则。参看[事件类型](#)来识别每种类的传感器所支持的事件。比如，如果组中含有OnBoard 100 传感器，那么你就不能为这个组创建组级规则。
- 如果某个传感器支持某个组里规则所使用的事件种类，你可以移动这个传感器到该组。使用[事件类型](#)来识别每种类的传感器所支持的事件。例如，不能添加一个OnBoard 100 传感器到一个拥有场景变化事件的组等级规则的组里。如果要添加，必须先删除组级规则。
- 组级或传感器级规则不支持跟踪目标响应。

15.4 移除组

在组名称上点击右键，从弹出的菜单里选择移除组以移除组。

同样可以选择某个组，然后点击删除组按钮 。

被移除的组里的传感器被移到根一级（例如， MEGAsys Server一级）。组下面的子组同样也被移到根一级。

15.5 从另一个组中移除组

在组名称上点击右键，在弹出的菜单中选择**Remove From Group**，可以移除组。被选组将被移到根一级。被选组的所有传感器和子组都将跟着这个组一起被移走。

15.6 添加传感器到组

只要你创建了组，你就可以为组添加传感器了。想要把传感器添加到组中，请在传感器上点击右键，选择弹出的对话框中的**Move To Group**。然后在弹出的对话框中，选择你想要添加的传感器。点击**OK**。这样传感器就被添加到组中。任意为组创建的规则都将被应用与传感器的已存储场景。

注意：

- 一个传感器同时只能属于一个组。
- 如果没有组级规则，或者是如果组里的所有传感器都支持组级规则，那么所有种类的传感器可以组成组。
- 如果某个传感器支持某个组里规则所使用的事件种类，你可以移动这个传感器到该组。参看[事件类型](#)来识别每种类的传感器所支持的事件。例如，不能添加一个**OnBoard 100** 传感器到拥有组级的场景变化规则（场景变化事件的组级规则）的组里。如果想要添加，必须先删除组级规则。

15.7 移动传感器到不同的组

在组上点击右键，在弹出的菜单中选择**Move To Group** 以移动组。在弹出的对话框中选择你想要使之成为子传感器的传感器，点击**OK**。这样就移动了传感器。

注意：

- 一个传感器同时只能属于一个组。
- 如果没有组级规则，或者是如果组里的所有传感器都支持组级规则，那么所有种类的传感器可以组成组。
- 除非组里的所有传感器支持规则里使用的事件种类，你才能创建组级规则。参看[事件类型](#)来识别每种类的传感器所支持的事件。
- 如果某个传感器支持某个组里规则所使用的事件种类，你可以移动这个传感器到该组。参看[事件类型](#)来识别每种类的传感器所支持的事件。例如，不能添加一个**OnBoard 100** 传感器到拥有组级的场景变化规则的组里。如果想要添加，必须先删除组级规则。

15.8 从组中移除传感器

在组名称上点击右键，在弹出的菜单中选择**Remove From Group**，可以从一个组中移除一个传感器却使之与其他组不相关联。这样就从组中移除了一个传感器，并且移动到根一级。


16. 场景以及场景选项卡

本节描述了已存储场景以及场景选项卡的使用方法。随着您使用的传感器类型不同，以及您在规则管理工具中选择的组件（即场景图标、传感器图标以及传感器组图标）不同，场景选项卡的选项会有所不同。

本节包含以下主题：

- 16.1 **场景**描述了已存储场景的概念以及它在整个MEGAsys系统的作用。
- 16.2 **管理场景**描述了怎样使用已存储场景。您可以在规则管理工具界面左侧的规则管理区域中，选择一个MEGAsys OnBoard传感器图标，然后选择位于界面右侧的场景选项卡，这样便可以使用场景选项卡来管理场景了。您可以参见场景这一节的内容来了解已存储场景的相关概念。
- 16.3 **场景选项卡使用说明**描述了如何使用场景选项卡的有效选项。有效选项指的是在规则管理区域中选择一个场景图标或者一个传感器组图标后，在场景选项卡中能够使用的选项。当您选择了以上组件后，您就不能管理已存储场景。但是，您可以对现场摄像头输入的快照进行相关处理，比如放大或者定期地对快照进行刷新。

注意：

当您选择MEGAsys Server图标  时，场景选项卡不会激活任何选项供您使用。

16.1 场景

场景指的是摄像头的监视画面，它将被存储在MEGAsys系统中，并且传感器将通过它来辨识、监视各种事件。有些传感器可以支持多个场景，有些只支持一个场景，而有些则完全不支持场景。使用多场景的主要目的是使传感器能够监控PTZ摄像头或那些连接在多路复用器/转换器上面的多路视频信息。

MEGAsys OnBoard传感器也许拥有支持多场景的功能，这要取决于你所使用的视频分析设备。您可以联系视频分析设备销售商以获得更多的信息。基于传感器是否拥有多场景功能，规则管理工具将为您提供不同的选项。

16.2 管理场景

本节描述如何使用已存储场景。当您在规则管理工具窗口的规则管理区域选择以下的一个组件时，您便可以使用场景选项卡的有效选项。这些组件包括：



- 一个OnBoard 100 传感器图标 
- 一个OnBoard 200 传感器图标 
- 一个OnBoard 1000 传感器图标 

注意：

- **场景**选项卡中，快照边框的颜色说明了传感器的工作状态。
- **场景**选项卡中的快照会根据有效传感器的输入随时更新。
- **场景**选项卡底部会显示已存储场景的快照，这些快照将根据不同分辨率而呈现不同的大小尺寸。比如，一张 720×480 的快照会比一张 320×240 的快照大。

16.3 场景选项卡使用说明

本节将描述当您在规则管理工具窗口的规则管理区域中选择相应的组件时，如何使用场景选项卡中的选项。这些组件包括：

- 传感器组图标 
- 场景图标 

在规则管理工具窗口的左侧选择一个组件后，您便可以使用场景选项卡了。点击场景选项卡，规则管理工具窗口右侧就会显示与该组件对应的摄像头拍摄的快照。当您选择这个组件或者通过更新配置来同步该组件时，相应的快照将会显示。

如果您选择传感器组图标，组里的所有的有效传感器输入都会显示在场景选项卡中。选择其中的一个场景，相应的已存储快照就会出现在场景选项卡中。

本节包含以下主题：

- 16.3.1 [快照信息](#)
- 16.3.2 [刷新快照](#)
- 16.3.3 [场景选项卡选项](#)
- 16.3.4 [打开一个弹出窗口](#)

重要：

场景选项卡中，快照边框的颜色说明了传感器的工作状态。

注意：

当选择传感器组图标时，系统不会显示子组传感器的快照，而只显示该组各个传感器的快照。

16.3.1 快照信息

为该快照提供视频输入的传感器的名称显示在快照上方：



快照的日期和时间则显示在快照的下方。

16.3.2 刷新快照

对快照进行刷新后，最新的快照将显示在**场景**选项卡中。如果**场景**选项卡中只显示一张快照，直接点击**刷新**便可得到更新了的快照。如果**场景**选项卡中显示了多张快照，您可以对选中的一些快照进行刷新，

MEGAsys – Rule Management Tool – Operation Manual

也可以对所有的快照都进行刷新。点击**刷新选中**刷新那些被选中的快照，这时这些快照边框的右上角会出现记号以示区别。点击**刷新所有**将刷新全部的快照。

注意：

系统会每隔一段时间自动地对快照进行刷新，以获得监视场景的最新信息。



提示：

如果场景选项卡中显示了多张快照，您可以通过点击清除所有来取消对快照的选择。这时快照边框的右上角会出现记号将会消失。

如果您打开了一个弹出窗口，您可以右击快照来设置这张快照的刷新频率。

16.3.3 场景选项卡选项

在场景选项卡的顶部，有几个关于快照显示的选项：

按钮	名称	功能
	放大	增大快照的尺寸
	缩小	减小快照的尺寸
	实际大小	快照的分辨率和传感器处理视频信息的分辨率一样。不同的传感器类型使用不同的分辨率来处理视频信息。请参见传感器这一节以获得更多相关信息
	增加栅格宽度	如果有多张快照，可以通过选择这个选项来增加每行显示的快照数。这将使显示快照的行数减少，列数增加
	减小栅格宽度	如果有多张快照，可以通过选择这个选项来增加每列显示的快照数。这将使显示快照的列数减少，行数增加

16.3.4 打开一个弹出窗口

您可以通过打开一个弹出窗口将快照放置在一个独立的窗口中。使用弹出窗口的主要的好处就是它可以让您设置很小的快照刷新时间。这样便可以提供对视频信息近乎实时的显示。在弹出窗口中，您也可以放大快照。最后，弹出窗口使用起来也很方便：您可以一边监视快照一边处理其它的计算机任务。

弹出窗口从规则管理工具的**场景**选项卡中打开。右击**场景**选项卡中的快照，在弹出的菜单中选择弹出，便可将快照放置在弹出窗口中。一旦打开弹出窗口，**快照将脱离场景选项卡，单独在弹出窗口中显示。**



如果要关掉弹出窗口，点击关闭按钮，或者右击快照，在弹出的菜单中选择替换。这样，弹出窗口关闭，快照回到场景选项卡中。

17. 事件选项卡

事件是指由系统监测的、与安全相关的活动。用户可以使用规则向导来创建、编辑以及查看事件。然而，您也可以不通过规则向导，而使用**事件**选项卡来完成这些工作。在规则管理工具菜单中选择**场景>扩展场景**，便可以打开**事件**选项卡。

对事件进行分别管理有以下几点好处：

您可以创建一个事件。稍后再对这个事件建立一个或多个规则。

你可以快速地查看或修改一个已有事件，而不需使用规则向导来查看和修改事件。

本节包括以下主题：

17.1 关于事件选项卡

17.2 创建、查看、修改以及删除事件

17.1 关于事件选项卡

为了独立于规则向导、逐个管理事件，可以通过以下几步来使用事件选项卡：

1. 在规则管理工具菜单中选择**场景>扩展场景**。
2. 在规则管理工具窗口的左侧，选择一个传感器、传感器组、或者场景，然后点击窗口右侧的**事件**选项卡。

当您选择了一个传感器、传感器组、或者场景，相应的事件将会显示在**事件**选项卡中，如下表所示：

当你选择这一项：	在事件选项卡中显示的将是这些事件：
组	在选中的传感器组中创建的事件，以及该事件所在的组
传感器	在选中的传感器上创建的事件，以及该传感器所属的组
场景	为场景创建的事件，以及与该事件相联系的传感器和传感器所属的组

事件选项卡将提供被列出事件的相关信息：

- **名称**—事件的名称
- **类型**—事件的类型
- **描述**—对该事件的描述
- **组**—如果事件是为某个组所创建的，这一栏将会显示这个组的名称。
- **ID**—每个事件具有的唯一识别号，[客户支持人员](#)将使用该识别号来排除故障。

注意：

不能在MEGAsys的服务端来管理事件。

17.2 创建、查看、修改以及删除事件

您可以使用**事件**选项卡中的**新建**、**场景**、**编辑**以及**删除**按钮来创建、查看、修改以及删除事件。在使用这些功能时要知道以下几点：

- 在MEGAsys OnBoard中，您可以在传感器组、传感器以及场景上创建事件。对于OnBoard 200 传感器和OnBoard 1000 传感器来说，传感器组和传感器的可选选项有场景变化以及全场景事件。而对OnBoard 100 传感器来说，传感器组和传感器的可选选项只有全场景事件。
- 如果你创建了一个事件，并且希望基于该事件的传感器监视视频输入，你必须为这个事件设置规则。
- 你只能删除没有设置规则的事件。

18. 时间表选项卡

时间表记录了传感器监视视频输入的时间安排。比如，如果你创建一个时间表，该时间表设置监视时间为：每

MEGAsys – Rule Management Tool – Operation Manual

周一到周五的凌晨 1 点到早上 8 点。同时您又为该时间表设置相应的规则，那么系统就会在您指定的时间段内发出您指定的警报。每一个规则都与一个特定的时间表相关联。时间表通过指定每周哪几天以及每天哪个时段来确定工作时间，并且每周重复性使用该时间表。

规则管理工具提供多种方法来管理时间表。当你创建或编辑一个规则的同时也可以创建和编辑时间表，[创建一个规则](#)这一节中有相关描述。正如本节将要描述的一样，您也可以在规则管理工具的时间表里完成各种时间表的设置工作。

这一节包括以下几个主题：

- 18.1 关于**时间表**选项卡
- 18.2 添加时间表
- 18.3 编辑时间表
- 18.4 复制时间表
- 18.5 删除时间表
- 18.6 为时间表设置规则

18.1 关于**时间表**选项卡

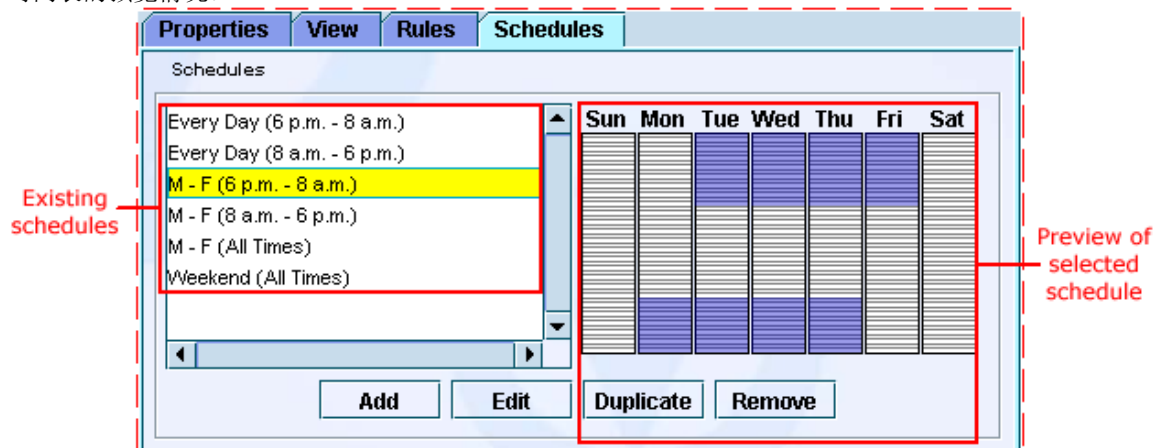
时间表选项卡可以让您对手表进行全面的**管理**。在规则管理工具窗口左侧的**规则管理**区域，选择MEGAsys Server，或者选择一个传感器、传感器组或场景，然后点击窗口右侧的选项卡，这样就可以访问时间表选项卡了。

时间表选项卡分为两个区域，以便您在相应的区域中完成相应的任务：

- [时间表区域](#)
- [规则区域](#)

时间表区域

在时间表区域中，您可以查看所有的已有时间表，创建新的时间表，或者编辑、复制、删除已有时间表。时间表选项卡左侧将列出所有的时间表。当您在列表中选择~~一个~~时间表时，时间表区域的右侧将显示这个时间表的预览情况。



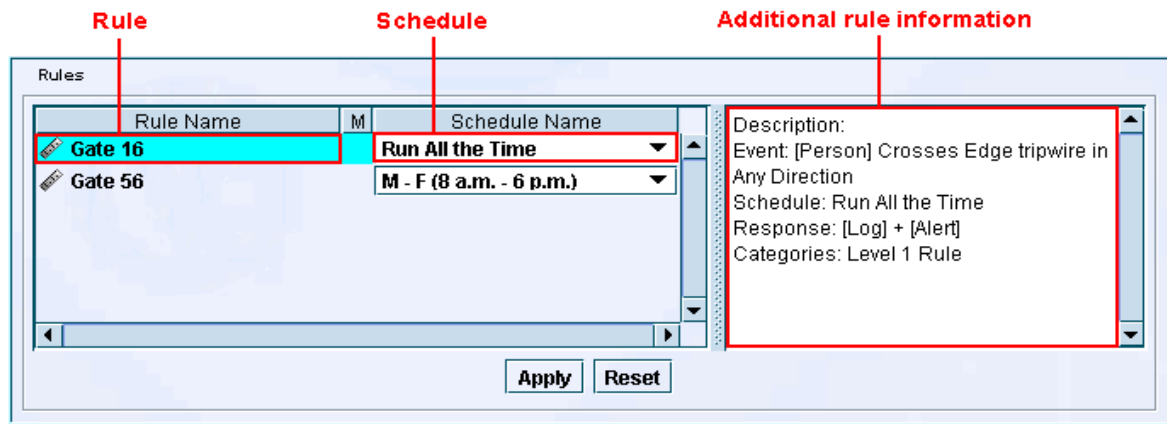
在缺省情况下，系统自带了一些常用的时间表，它们显示在时间表区域中。和其他自定义的时间表一样，您可以对它们来进行编辑、复制和删除操作。这些默认时间表的具体描述如下：

使用这个时间表	如果您想系统监视新的事件，具体时间段如下：
Every Day (6 p.m. - 8 a.m.)	每天正常上班时间之后
Every Day (8 a.m. - 6 p.m.)	每天正常上班时间
M - F (6 p.m. - 8 a.m.)	工作日正常上班时间之后
M - F (8 a.m. - 6 p.m.)	工作日正常上班时间
M - F (All Times)	工作日全天 24 小时
Weekend (All Times)	周末全天 24 小时

MEGAsys – Rule Management Tool – Operation Manual

规则区域

规则区域中显示的内容包括：规则列表和与规则对应的时间表。您可以修改这些时间表。当您在规则管理工具窗口左侧的规则管理区域选中一个组件后，与该组件对应的规则就会显示在规则区域中。



18.2 添加时间表

1. 在**时间表**区域中，点击**添加**，**编辑时间表**对话框就会出现。
2. 为新的时间表指定名称和描述。
3. 在时间表区域中，指定每天的时间段。
4. 当您在编辑时间表界面中选择了时间段后，点击应用。

这样一个新的时间表便可以供您使用了，您可以对其指定新的规则或者编辑已有的规则。

提示：

您可以使用编辑时间表界面中的很多选项。您可以：

- 通过点击和拖动来移动时间段。
- 通过点击来编辑时间段以及通过编辑时间段对话框来改变时间段的设置
- 通过右击选中的时间段，在弹出的菜单中选择删除来删除选中的时间段。
- 通过右击选中的时间段，在弹出的菜单中选择往左复制或往右复制来将选中的时间段复制到该日的前一天或者后一天。

18.3 编辑时间表

1. 在时间表区域的列表中，双击您想要编辑的时间表，编辑时间表对话框就会出现。
2. 在名称和描述栏里输入您想要的内容。
3. 在时间表区域中，按照您的要求来修改时间表的内容。您可以通过下面的方式在编辑时间表对话框编辑时间段：
 - 编辑已有的时间段
 - 添加一个新的时间段
 - 移动时间段
 - 删除一个已有的时间段
 - 复制时间段
4. 当您对时间表完成了想要的修改后，点击应用。

重要：

编辑一个时间表会对使用该时间表的规则产生影响。

18.4 复制时间表

通过复制时间表，您就得到了和原时间表一模一样的新的时间表。您对新时间表做出的任何修改和调整都不会对原时间表产生影响，反过来也一样。

复制时间表步骤：

1. 在时间表区域的列表中，选择您想要复制的时间表。
2. 点击**复制**，一个被复制的新的时间表将会显示在时间表列表中。这个新的时间表的名称和原始时间表的名称相同，但在名称前加了**复制**的字样以示区别。

18.5 删除时间表

删除一个时间表，该时间表将不能再恢复。另外，与之相关联的规则也不再应用于这个时间表。系统会将该规则与一个一直运作时间表相关联，也就是说，系统会根据此规则每天 24 小时地监视事件并给用户发出警报，直到您为之指定新的时间表。

删除时间表步骤：

1. 在时间表区域的列表中，选择您想要删除的时间表。
2. 点击删除。

18.6 为时间表指定相应的规则

您可以不用使用规则向导，而在时间表选项卡的规则区域中来修改与时间表相对应的规则。规则区域列出的规则是与您选择的传感器、传感器组或场景，以及时间表对对应的。您可以修改这些时间表。

为时间表指定相应规则的步骤：

1. 在规则区域的规则列表中，选择一个您想修改的规则。
2. 点击该规则名称右边的时间表名称，一个时间表列表将会出现。
3. 在下拉式的列表中选择一个时间表。一个红色的**X**记号将会出现在**M** 栏中，这表示该规则已经被修改了。
4. 点击应用。

19. 响应选项卡

响应就是系统对已经监测到的事件所采取的应对措施。对于所有的事件，系统的响应都是：将警报储存在一个数据库中。您也可以为系统设置其他的响应方式，比如在警报控制台中显示警报或者针对每一个事件发送电子邮件。响应可以通过规则向导来建立，也可以通过本节描述的方法，使用响应选项卡来建立。如果您所创建的很多规则都要用到相同的响应，那么通过响应选项卡来设置响应会很方便。

比如，假如您的机构希望系统对多种不同的事件类型给出相同的响应：在警报控制台中显示警报并且向安全部主管发送电子邮件。那么您就可以在响应选项卡中创建一个响应，然后将该响应与您所创建的各种事件规则相关联。

本节包含以下主题：

- 19.1 关于响应选项卡。
- 19.2 创建、查看、修改以及删除响应。

19.1 关于响应选项卡

您可以通过以下的步骤来使用响应选项卡：

1. 在规则管理工具菜单中，选择场景 >扩展场景。
2. 在规则管理工具窗口左侧的规则管理区域中，选择MEGAsys Server、传感器、传感器组或者场景，然后点击窗口右侧的响应选项卡。

取决于您所选择的是MEGAsys Server、传感器、传感器组还是场景，响应选项卡中将显示不同的相应类型，如下表所示：

当您选择这个选项：	响应选项卡将显示这些响应类型：
MEGAsys Server	整个系统的响应
组	为该组及其父组所建立的响应
传感器	为该传感器及其父组所创建的响应
场景	为该场景、与场景相关联的传感器及其父组所创建的响应，

响应选项卡将会列出每个响应的下列信息：

- 名称—响应的名称
- 描述—对该响应的描述
- ID—每个响应唯一的识别号，[客户支持人员](#)将使用该识别号来排除故障。

19.2 创建、查看、修改以及删除响应

您可以使用响应选项卡中的新建、场景、编辑和删除按钮来创建、查看、修改以及删除响应。在使用这些功能时要知道以下几点：

- 如果您想要使用某个响应的話，您必须将该响应应用到某个规则上。您可以使用[编辑一个已有规则](#)或者[创建一个新规则](#)来达到这个目的。
- 当您创建了一个新的响应后，该响应将在响应选项卡中显示出来。如果您没有将它应用到某个组、传感器或者场景的话，当您刷新配置或者重启规则管理工具时，该响应只会显示在MEGAsys Server的响应选项卡中，而不会显示在某个组、传感器或者场景的响应选项卡中。
- 编辑一个响应时，将会对使用该响应的全部规则产生影响。
- 您可以删除那些没有与任何规则相关联的响应。

注意：

您不能查看或者编辑涉及物体跟踪的响应。这些响应只能作为规则选项卡中的规则的一部分来进行查看或者编辑。

20. 元素

某些事件要求用户创建元素。元素指的是用户在摄像头的监视画面中圈画的框图单元，比如圈画出一个感兴趣的区域或者一个绊网。元素通常是运用规则向导来进行创建和管理的。本节将描述在不使用规则向导的情况下，如何运用**元素**选项卡来对其进行查看和编辑。

所有的事件类型都支持元素，除了以下事件：

- 全景事件
- 场景变化事件

本节包含以下主题：

- 20.1 关于元素选项卡
- 20.2 查看以及修改元素

20.1 关于元素选项卡

这个主题讨论的内容并不是对所有的事件类型都适用。

通过以下步骤可以访问元素选项卡：

1. 在规则管理工具菜单中，选择**场景>扩展场景**。
2. 在规则管理工具窗口左侧的规则管理区域中，选择一个场景，然后点击窗口右侧的元素选项卡。

元素将列出每个框图单元的下列信息：

- 名称—元素的名称。
- 类型—元素的类型。
- 描述—元素的描述。
- 组—假如元素是为某个组创建的，那么这个组的名称将显示在这一栏中。

注意：

元素不能在MEGAsys Server级上进行管理。

20.2 查看以及修改元素

本主题讨论的内容并不适用于对所有的事件类型。

您可以使用**元素**选项卡中的**场景**和**编辑**按钮来查看和修改元素。需要注意的是：编辑一个元素将影响到所有的使用该元素的事件。

21. 联系人

联系人可以帮助您迅速地找到同事和合作者的信息，并且使得创建电子邮件响应更容易。联系人信息可以储存在您本地计算机的某个文件中、或者在计算机网络中共享，以便于集中的联系人信息管理。

在规则管理工具窗口选择**文件>选项**，然后点击**联系人**选项卡，您便可以使用规则管理工具来管理联系人信息了。

本节包含以下主题：

- 21.1 添加联系人信息
- 21.2 编辑联系人信息
- 21.3 删除联系人信息
- 21.4 联系人文件

21.1 添加联系人信息

1. 在规则管理工具选项对话框的**联系人**选项卡中点击添加，**联系人数据**窗口便会出现。
2. 在**联系人数据**窗口中填写联系信息的相关内容，然后点击确定。名称和电子邮件栏要求必须填写。
3. 如果您要添加多个联系人信息，请重复 1，2 步。
4. 在规则管理工具选项对话框中点击应用，对添加的联系人信息进行保存。

提示：

- 您可以点击**重置**按钮来“撤销”这些最新添加的联系人信息。
- 在电子邮件栏填写一个电子邮件地址将有助于创建一个电子邮件响应。用户只需要填写接收电子邮件的名称，而不需要填写该电子邮件的全部电子邮件地址。

21.2 编辑联系人信息

1. 在联系人选项卡中选择您想要编辑的联系人信息，然后点击**编辑**，**联系人数据**窗口便会出现。
2. 编辑完联系人信息的相关内容后，点击确定。联系人信息的名称要求必须填写。
3. 在规则管理工具选项对话框中点击应用，对您做的修改进行保存。

提示：

您可以点击重置按钮来“撤销”您所做的修改。

21.3 删除联系人信息

1. 在**联系人**选项卡中选择您想要删除的联系人信息，然后点击**删除**。
2. 在**规则管理工具**选项对话框中点击应用，对您做的修改进行保存。

重要：

删除一个联系人信息并且点击应用后，该联系人信息将被永久性地删除。

提示：

在您点击应用之前，您可以点击重置按钮来保存您要删除的联系人信息。

21.4 联系人文件

联系人信息保存在联系人文件中，该文件则储存在您本地计算机或者是本地网络的其他计算机中。每一个规则管理工具都能管理多个联系人文件。

联系人文件的地址记录在位于联系人选项卡上部的联系人数据栏中。在默认情况下，联系人文件的文件名是联系人.dat，并且保存在C:\Program Files \MEGAsys \Administration Tools\osb中。

本节包含以下主题：


[加载一个联系人文件](#)

[重新加载一个联系人文件](#)

加载一个联系人文件

您可以从本地计算机或者是本地网络的其他计算机中加载一个联系人文件。如果您想要从本地网络的其他计算机上加载一个联系人文件，请确保您有访问该文件的权限。加载一个联系人文件是通过使用规则管理工具选项对话框中的联系人选项卡来完成的。

加载一个联系人文件的步骤：

1. 点击联系人数据栏左侧的按钮  。
2. 通过路径选择，找到您所要添加的联系人文件，然后点击**打开**。
3. 点击**确定**来保存设置，然后关闭对话框。

提示：

您可以通过点击联系人数据栏右侧的缺省按钮来返回到联系人文件的默认地址，该地址为**C:\Program Files\MEGAsys\AdministrationTools\osb**。

重新加载一个联系人文件

如果您想使用的联系人文件位于使用本地网络中，并且经常被其他用户修改的话，那么建议您在对该联系人文件做出修改之前不断地重新加载该文件，以便于您能得到最新的联系人信息。如果其他用户创建、编辑或者删除了您想使用的联系人文件，通过重新加载该文件，您便可以知道它目前的状态。您可以在**联系人**选项卡中点击**重新加载联系人**来重新加载联系人文件。

22. 目标过滤器

本节将描述怎样使用目标过滤器。目标过滤器使得系统对摄像头监视画面中的目标的特征有一个更详尽、更确切的了解，从而减少错误警报。目标指的是在系统所监视的事件中出现的人或物。系统将目标划分为人、车辆、未知物体。当目标在摄像头监视范围中的移动时，系统将对其进行跟踪监视。

目标过滤器会“过滤掉”尺寸太大或太小、尺寸变化太频繁以及目标的形状和移动方向变化太频繁的目标，从而减少误报。目标过滤器消除了那些由影子、波浪、树叶、车灯以及警报灯等所造成的常见的误报。目标过滤器分为三类：

最大目标尺寸过滤器，用于消除由尺寸过大的目标引起的错误警报。

最小目标尺寸过滤器，用于消除由尺寸过小的目标引起的错误警报。

目标尺寸变化过滤器，用于消除由尺寸变化太频繁的目标引起的错误警报。

目标形状和方向过滤器，用于消除由形状或者移动方向不固定的目标引起的错误警报。

不同类型的传感器支持的过滤器类型也不同。

目标过滤器不适用于场景变化事件以及流向违例事件，因为这两种事件都不会涉及具体的目标。

每一个场景都可以配备一组目标过滤器。您可以对一个场景的所有规则应用同一个目标过滤器，或者将多个目标过滤器应用到某个规则中。目标过滤器不能在组或者传感器级的规则中定义。

目标过滤器并非必需的，但当您的系统出现过多的误报时，推荐您使用目标过滤器。对于小倾角的摄像头来说，尺寸目标过滤器是非常有用的，因为这些摄像头的焦距很长，导致摄像头中目标的尺寸将依赖于它到摄像头的距离产生大幅的变化（也就是说，一个离摄像头很近的物体会显得比它本身大得多）。形状和方向过滤器则多用于目标移动方向不确定的情况（比如，随风飘扬的树叶和旗帜以及阳光在水面上的反光）。

本节包括以下主题：

22.1 定义目标过滤器

22.2 删除目标过滤器

22.3 激活和关闭规则的过滤器

提示：

一个不使用目标过滤器来减少错误警报的简单的方法是：确保规则中不能包含未知目标。在您创建一个事件时，不要选择未知目标。未知目标是指那些突然出现和突然消失或者尺寸过小的目标，传感器很难辨识这些目标。如果您在事件向导界面中选择未知目标或者任何目标，那么传感器将可能搜寻到事件中出现的不明目标并对其进行监视。

22.1 定义目标过滤器

不是所有的传感器都支持这些类型的目标过滤器。

1. 选择一个场景，然后点击场景的**属性**选项卡。属性选项卡中，**过滤**选项的属性表示该场景对应的传感器是否已经定义了目标过滤器。
 - **未定义**表示该传感器没有定义任何的过滤器。
 - **定义**表示该传感器至少定义了一个过滤器。
2. 点击**过滤**按钮。**编辑传感器**过滤向导的**选择目标过滤器**界面就会出现。
3. 将您想要使用的过滤器拖到对话框的左边，然后点击下一步。请根据您想要定义的过滤器类型进行下列的一个操作：
 - 参见 22.1.1 **定义最小和最大目标尺寸过滤器**这一节，了解如何定义最小和最大目标尺寸过滤器。
 - 参见 22.1.2 **定义目标尺寸变化过滤器**这一节，了解如何定义目标尺寸变化过滤器。
 - 参见 22.1.3 **定义目标形状和方向过滤器**这一节，了解如何定义目标形状和方向过滤器。

注意：

您也可以从过滤选项卡进入**编辑传感器过滤**界面。在选项卡中选择一个规则，然后点击**过滤**按钮来打开**编辑传感器过滤**界面。

22.1.1 定义最小和最大目标尺寸过滤器

不是所有的传感器都支持这些类型的目标过滤器。

本主题所述的内容并不是定义最小和最大目标尺寸过滤器的具体操作说明，而是为您介绍了一些定义最小和最大目标尺寸过滤器所需的预备知识。请您参见下面将要介绍的[定义一个最小目标尺寸过滤器](#)和[定义一个最大目标尺寸过滤器](#)这两小节来了解定义过滤器的具体操作方法。

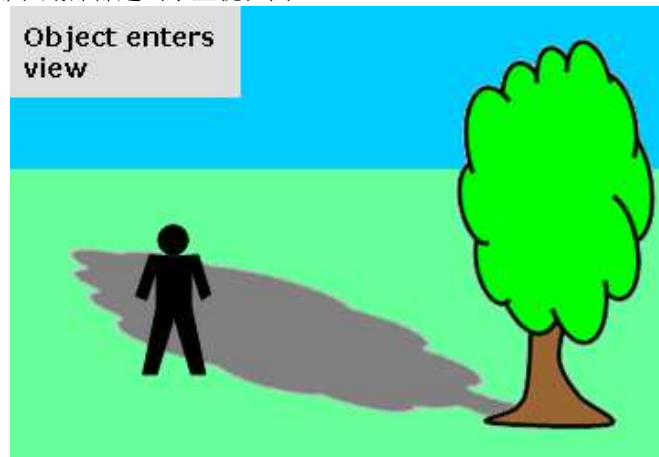
在定义最小和最大目标尺寸过滤器之前，应该作一些准备工作。通常情况下，这些准备需要多个人协作才能完成。这是因为在用户使用规则管理工具建立过滤器时，需要一些参考目标位于摄像头的监视范围内。参考目标是指人、车辆或者其他物体，它们的类型和尺寸大小与系统要监视的目标一样。

当您在定义一个目标过滤器前，请根据传感器所监测的事件类型选择下列合适的准备工作：

- 您也许需要一个人在摄像头的监视范围中来回走动或站立以作参考。
- 您也许需要一辆车在摄像头的监视范围中来回开动或停下以作参考。
- 您也许需要在摄像头场景的监视范围中放置其他的物体，比如一个包裹或者袋子。

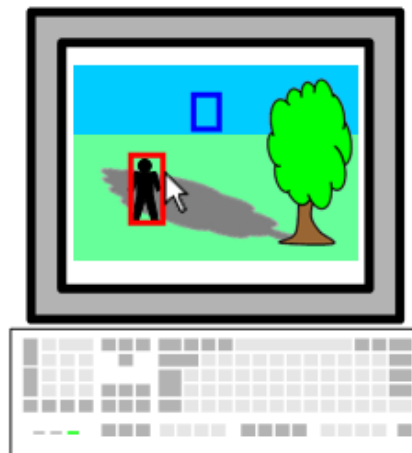
下面将描述建立最小和最大目标尺寸过滤器的基本操作过程：

1. 一个目标进入摄像头监视范围并且移动到某一个接近摄像头的位置（场景前景），但是不能过于接近以免目标的顶部和底部都超出了监视范围。



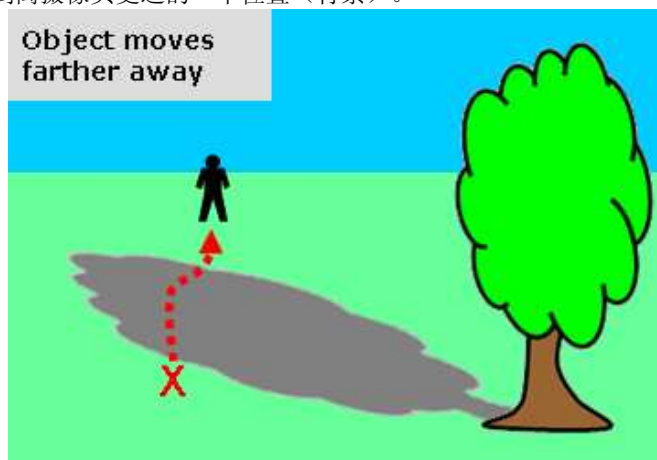
2. 建立过滤器的用户打开[编辑传感器过滤](#)向导并且进入[目标最小尺寸过滤器](#)窗口或[目标最大尺寸过滤器](#)窗口。
3. 建立过滤器的用户根据参考目标的尺寸调整红色前景框的大小。尺寸小于最小尺寸框或者大于最大尺寸框的目标将被忽略掉，不受系统监视。

User resizes red box



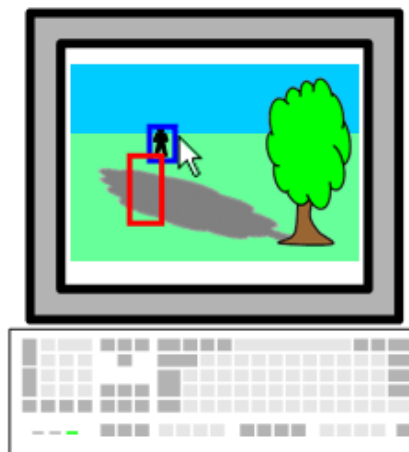
MEGAsys – Rule Management Tool – Operation Manual

4. 参考目标再移动到离摄像头更远的背景位置。



5. 建立过滤器的用户调整蓝色的背景框大小。尺寸小于最小尺寸框或者大于最大尺寸框的目标将被忽略掉，不受系统监视。

User resizes blue box



6. 假如不需要定义其他的过滤器，用户可以完成向导。

提示：

假如在您定义了过滤器后，还是继续收到过多的错误警报或者系统开始忽略“有效”事件，您也许需要调整过滤器的设置以得到更好的效果。您也可以试着在目标尺寸过滤器中进行一些改变。

定义一个最小目标过尺寸过滤器

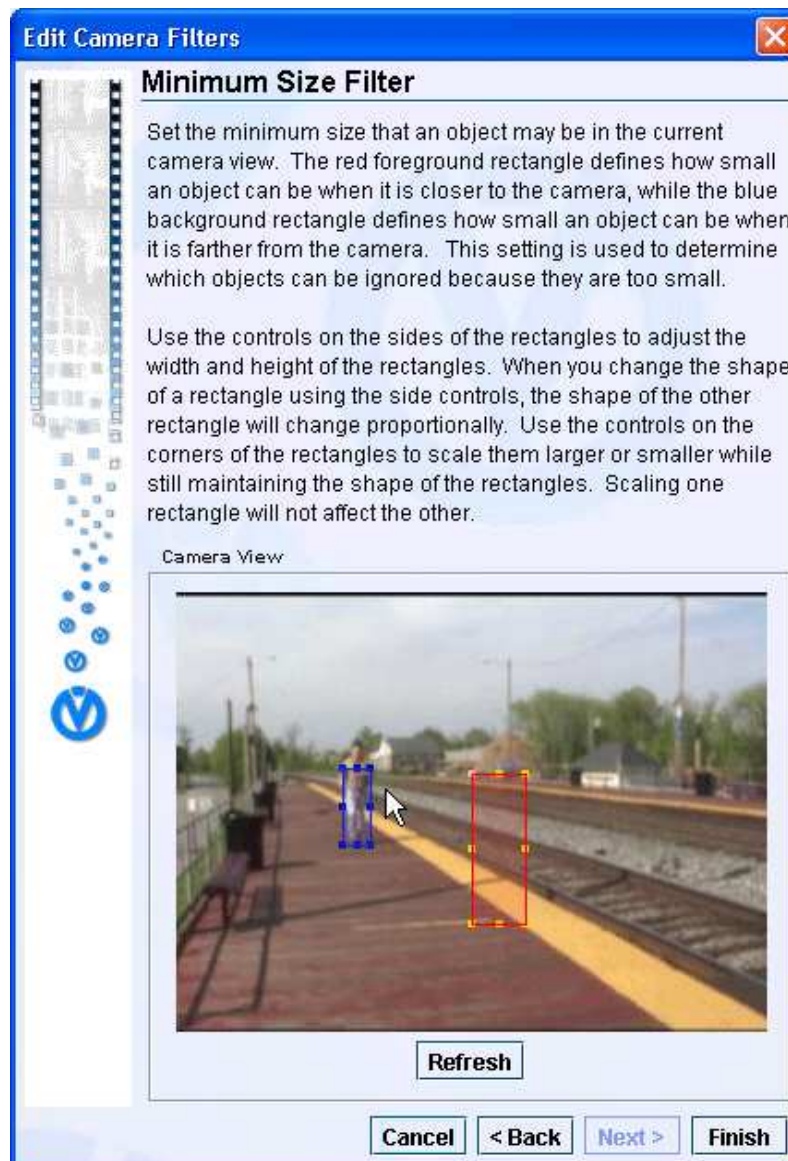
不是所有的传感器都支持这些类型的目标过滤器。

1. 按照[定义目标过滤器](#)中的说明进入目标最小尺寸过滤器界面。
2. 在[目标最小尺寸过滤器](#)界面中，根据远离摄像头的参考目标的尺寸调整蓝色背景框的大小。

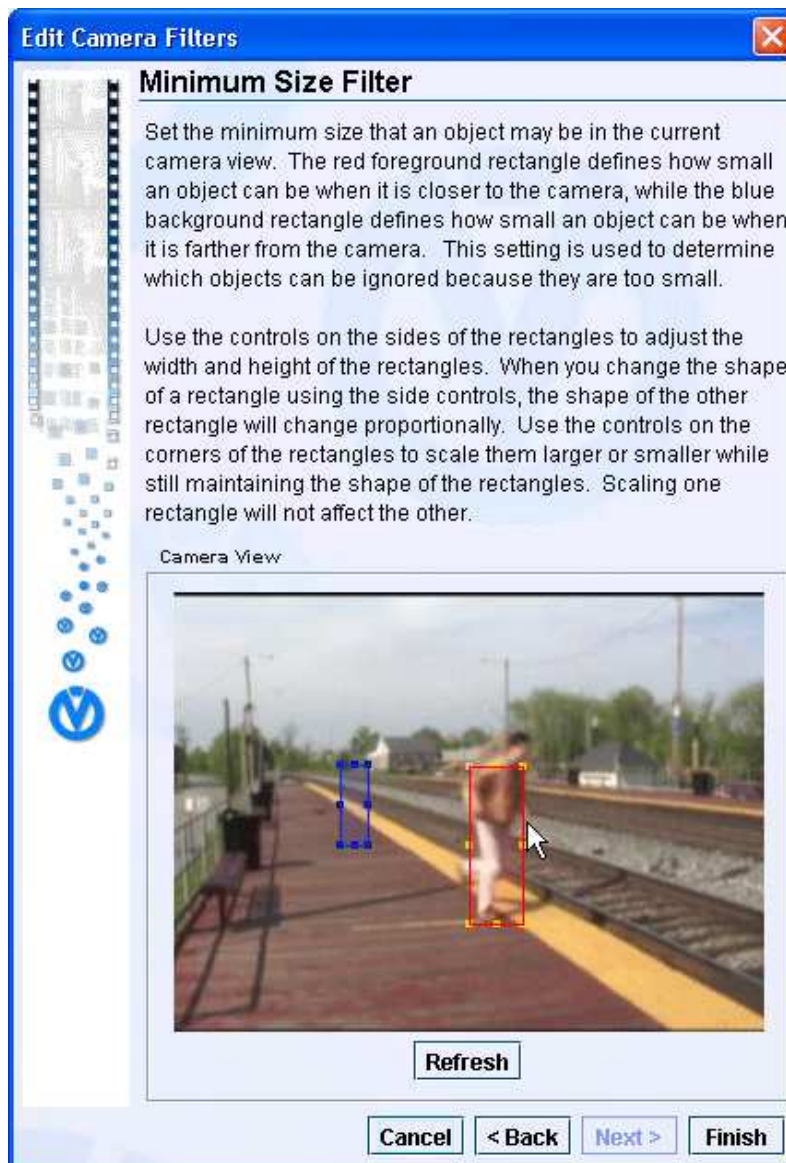
对于任何将您画的框填满的目标，系统都不予监视。场景中的目标应该是整体（即目标的顶部、底部和两侧）可见的，这样才能使设置更可靠。点击**刷新**直到目标位于一个合适的位置。

您可以使用边框顶部、底部和两侧的控制工具来调整边框的形状（即长度和宽度）。当您调整蓝色框的大小时，红色框也会自动做出相应改变。您也可以使用边框的中心控制器来改变边框的尺寸来维持它的比例。在可视场景中，红色框应该大于蓝色框并且比蓝色框要更低些。

如下图所示，参考目标是一个人。请注意：考虑到体型更小的人，这个边框画得比这个人略短和略窄一些。



3. 根据靠近摄像头的参考目标来调整红色前景框的大小。



4. 有选择性地执行下面的某一个操作：
 - 点击**下一步**按钮（如果可以使用的話），为传感器定义下一个过滤器
 - 如果**下一步**按钮不能使用，点击**完成**按钮来保存过滤器。
 如果该场景已经有相应的规则与之关联，应用**过滤器**对话框将会出现。执行下一步。

5. 在应用**过滤器**对话框中执行下面的一个操作：
 - 点击是将过滤器应用到该场景已有的规则上。
 - 如果您不希望将过滤器应用到该场景已有的规则上，点击否。稍后，您可以单独将过滤器应用到场景已有的规则上。

注意：

- 您可以先调整红色前景框的大小或先调整蓝色背景框的大小。
- 假如在您定义了目标尺寸变化过滤器后，还是继续收到过多的错误警报或者系统开始忽略“有效”事件，您也许需要调整过滤器的设置以得到更好的效果。设置目标过滤器通常需要您进行边试验边故障检修的调整来使其正常运作。

定义一个最大目标过滤器尺寸

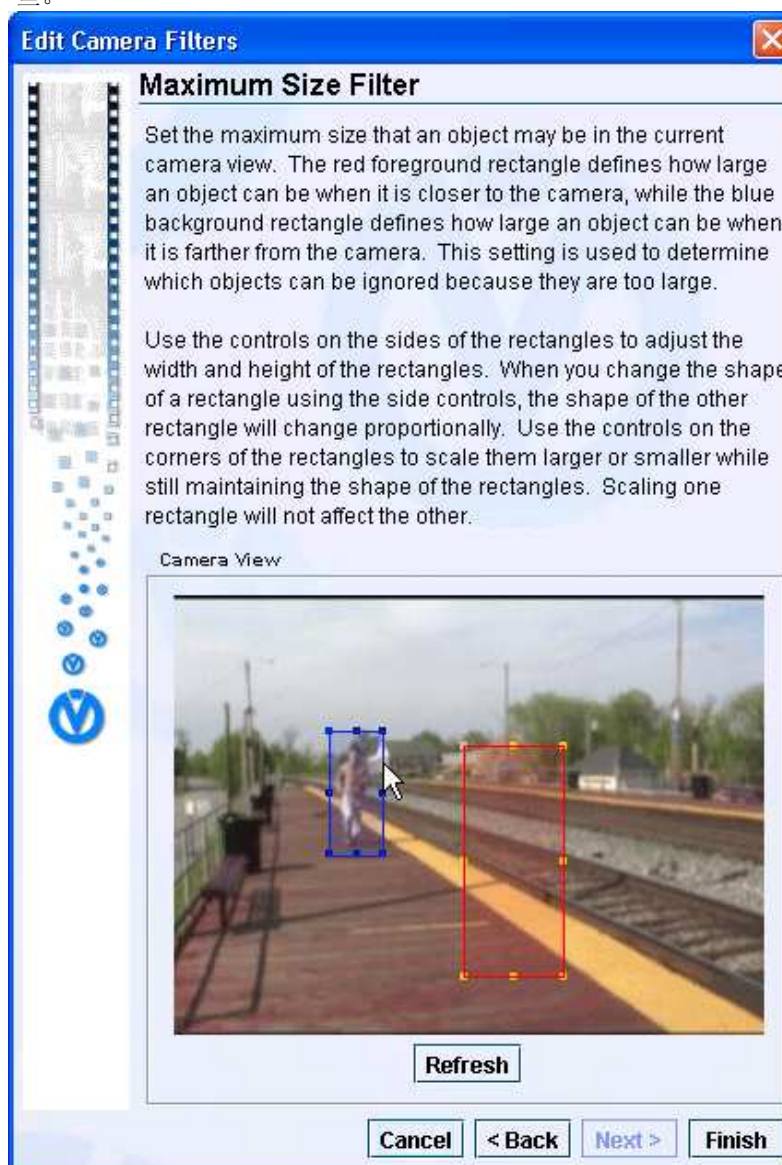
不是所有的传感器都支持这些目标过滤器。

1. 按照定义目标过滤器中的说明进入目标最大尺寸过滤器界面。
2. 在目标最大尺寸过滤器界面中，根据远离摄像头的参考目标的尺寸调整蓝色背景框的大小。

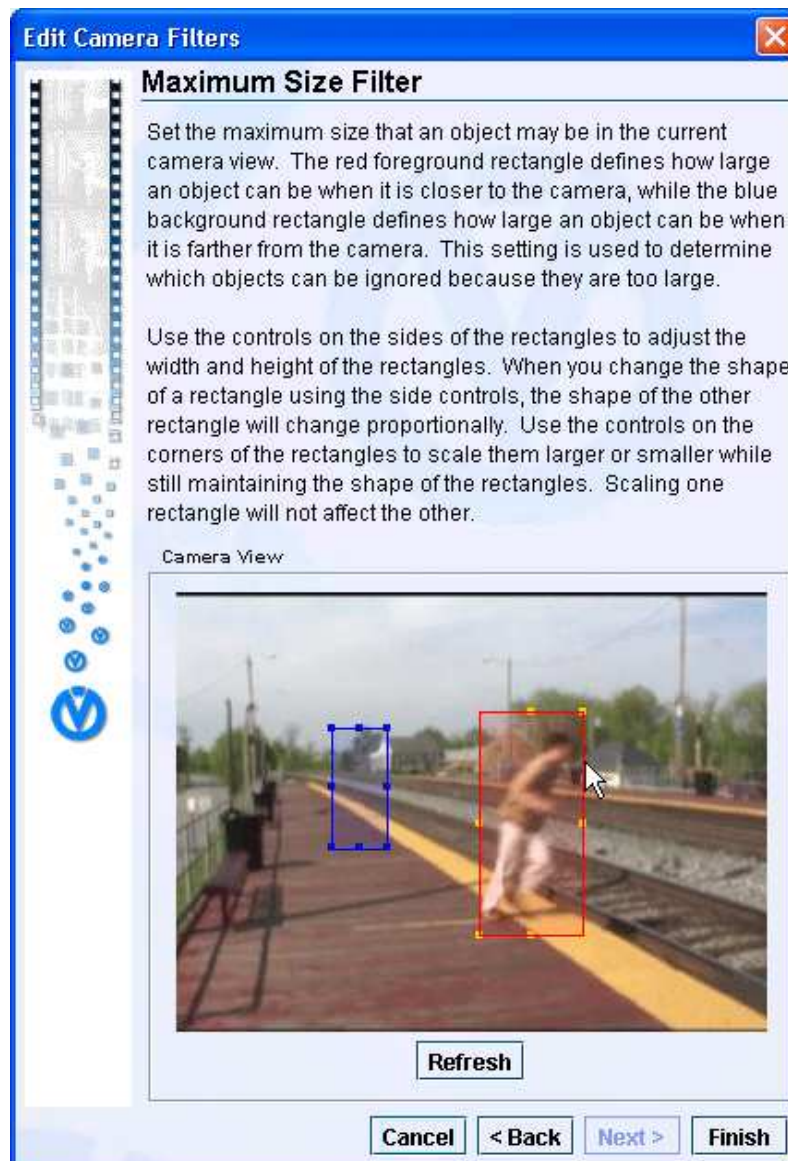
对于任何没有将您画的框填满的目标，系统都不予监视。场景中的目标应该是整体（即目标的顶部、底部和两侧）可见的，这样才能使设置更可靠。点击**刷新**直到目标位于一个合适的位置。

您可以使用边框顶部、底部和两侧的控制工具来调整边框的形状（即长度和宽度）。当您调整蓝色框的大小时，红色框也会自动做出相应改变。您也可以使用边框的中心控制器来改变边框的尺寸来维持它的比例。在可视场景中，红色框应该大于蓝色框并且比蓝色框要更低些。

如下图所示，参考目标是一个人。请注意：考虑到体型更小的人，这个边框画得比这个人略短和略窄一些。



3. 根据靠近摄像头的参考目标来调整红色前景框的大小。



4. 执行下面的一个操作：
 - 点击**下一步**按钮（如果可以使用的話），为传感器定义下一个过滤器。
 - 如果下一步按钮不能使用，点击**完成**按钮来保存过滤器。
 如果该场景已经有相应的规则与之关联，应用过滤器对话框将会出现。执行下一步。

5. 在**应用过滤器**对话框中执行下面的一个操作：
 - 点击**是**将过滤器应用到该场景已有的规则上。
 - 如果您不希望将过滤器应用到该场景已有的规则上，点击**否**。稍后，您可以在单独将过滤器应用到场景已有的规则上。

注意：

- 您可以先调整红色前景框的大小或先调整蓝色背景框的大小。
- 假如在您定义了目标尺寸变化过滤器后，还是继续收到过多的错误警报

或者系统开始忽略“有效”事件，您也许需要调整过滤器的设置以得到更好的效果。设置目标过滤器通常需要您进行边试验边故障检修的调整来使其正常运作。

22.1.2 定义目标尺寸变化过滤器

不是所有的传感器都支持这些目标过滤器。

目标尺寸变化过滤器能使系统将那些在视频各帧之间尺寸变化过快的目标排除在监视目标范围之外。

（在监视视频中，一帧指的是一组连续图片中的一张静止图片，当将这一组图片连续播放时，就会产生动画的效果。）目标尺寸变化过滤器常用于室外环境的监视，以减少阴影和其他光线照明情况下产生的错误警报。

不是所有的传感器都支持这些目标过滤器。

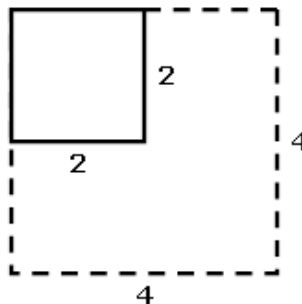
1. 在尺寸变化过滤器界面，调整乘法器的值。

系统对任何尺寸变化大于乘法器中指定的值的目标将不给予处理。

乘法器是一个 100% 的系数，这里的 100% 表示一个目标的尺寸在帧之间不发生变化。乘法器乘以 100 得到的值决定了目标的尺寸在帧之间可能发生的最大变化。

$100 \times \text{乘法器} = \text{帧之间尺寸增加的最大百分比}$

明白上述原理后，当一个目标在尺寸上增加一个系数后，它的全部尺寸（或面积）将增加得比该系数更大。比如，假设一个目标的长和宽在一帧到下一帧时都增加 2 倍，那么它的面积不至增加 2 倍，而是 4 倍。如下图所示。



乘法器除以 100 得到的值决定了目标的尺寸在帧之间可能发生的最小的减小程度。

$100 \div \text{乘法器} = \text{帧之间尺寸减小的最大百分比}$

比如，假设您指定乘法器的值为 2，那么系统将过滤掉那些尺寸在帧之间的变化增加超过 200% 的目标或尺寸在帧之间的变化减少超过 50% 的目标。

2. 执行下面的一个操作：

- 点击**下一步**按钮（如果可以使用的話），为传感器定义下一个过滤器
- 如果**下一步**按钮不能使用，点击完成按钮来保存过滤器。

如果该场景已经有相应的规则与之关联，**应用过滤器**对话框将会出现。执行下一步。

3. 在每一个出现的**应用过滤器**对话框中，执行下面的一个操作：

- 点击**是**将过滤器应用到该场景已有的规则上。
- 如果您不希望将过滤器应用到该场景已有的规则上，点击**否**。您可以在稍后单独将过滤器应用到场景已有的规则上。

注意：

- 您可以先调整红色前景框的大小或先调整蓝色背景框的大小。
- 假如在您定义了目标尺寸变化过滤器后，还是继续收到过多的错误警报或者系统开始忽略“有效”事件，您也许需要调整过滤器的设置以得到更好的效果。设置目标过滤器通常需要您进行边试验边故障检修的调整来使其正常运作。

22.1.3 定义目标形状和方向过滤器

不是所有的传感器都支持这些目标过滤器。

1. 在形状和方向过滤器界面中，选择目标形状和方向变化复选框。
2. 点击完成按钮来保存过滤器。
假设您已经为场景指定了规则，那么最少有一个应用滤波器对话框将出现。
3. 在每一个出现的应用滤波器对话框中执行下面的操作：
 - 点击是将过滤器应用到该场景已有的规则上。
 - 如果您不希望将过滤器应用到该场景已有的规则上，点击否。（您可以在稍后单独将过滤器应用到场景已有的规则上。）

22.2 删除目标过滤器

您可以删除一个场景中的多个目标过滤器。删除一个目标过滤器将永久地将其从系统中删除。当您删除一个目标过滤器时，使用该过滤器的规则将不再使用该过滤器。

要删除目标过滤器，请执行以下步骤：

1. 选择与您想要删除的目标过滤器相关联的场景，然后点击属性选项卡。
2. 在属性选项卡中，点击过滤按钮。这时编辑传感器过滤向导中的**Choose Filters To Define**界面将会出现。
3. 清除紧挨着您想要删除的目标过滤器的复选框。
4. 执行下面的操作：
 - 如果您清除了所有的复选框，以使得没有任何目标过滤器被选中，点击完成按钮。这样，您创建的所有过滤器就都被删除掉了，并且相应的传感器或其规则将不会有过滤器与之相关联。传感器属性选项卡中，过滤这一栏将指示该过滤器的状态为未定义。
 - 假如您只想清除复选框中的一部分过滤器，请点击**Next**按钮，然后参见定义最小和最大目标尺寸过滤器，定义目标尺寸变化过滤器，定义目标形状和方向过滤器等各小节中的信息来调整已有的目标过滤器。当您完成编辑传感器过滤向导后，您所删除的过滤器将被永久的删除掉。

22.3 激活和关闭规则的过滤器

当您为一个场景定义好目标过滤器后，您可以为该场景的某个特定的规则激活过滤器，您也可以为某个规则关闭过滤器。这两类操作都可以在过滤选项卡中完整，过滤选项卡可以从规则管理工具的扩展场景中进入。

本节包含以下主题：

- 22.3.1 关于过滤选项卡
- 22.3.2 为某个规则激活过滤器
- 22.3.3 为某个规则关闭过滤器

注意：

目标过滤器只能为场景级的规则激活，而不能为组或传感器级的规则激活。

22.3.1 关于过滤器选项卡

您可以通过的步骤进入过滤选项卡：

1. 选择一个场景。
2. 在规则管理工具菜单中，选择**场景>扩展场景**，然后点击**过滤**选项卡。

过滤选项卡列出了场景的规则以及哪些目标过滤器处于激活状态哪些处于关闭状态。同时它也表明了为该场景定义了哪一种过滤器。

Rule Name	M	Minimum Size	Maximum Size	Size Change	Shape And Direction
Runway Area of Interest	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	undefined	undefined

Modified Active Inactive No Filter Defined

下面的表描述了过滤选项卡中各种信息的含义：

选项	含义	描述
<input checked="" type="checkbox"/>	有效	系统将该过滤器应用到该过滤器上
<input type="checkbox"/>	无效	系统不将该过滤器应用到该过滤器上
undefined	未定义过滤器	没有为该传感器定义任何过滤器。 要了解建立目标过滤器的相关信息， 请参见 定义目标过滤器 这一小节
not applicable	不适用的	目标过滤器不能应用于场景变化和 移动反向事件，因为这两种事件都 不会涉及具体的目标。 MEGAsys OnBoard 传感器不支持目标形状和 方向过滤器
x	被修改	目标过滤器的设置已经被修改。 您必须点击应用，使得所作的修改 生效

您可以选择一个规则，然后点击过滤选项卡中的过滤按钮来为该规则创建或者编辑过滤器。请参见[定义目标过滤器](#)这一小节来获得更多创建过滤器的信息。

22.3.2 为某个规则激活过滤器

1. 在过滤选项卡中，选择规格名右边一栏的选择框，该选择框与您想要激活的过滤器相关联。
在**M**栏中出现的红色的**X**表示已经做出了一个调整。
2. 点击应用。
在**M**栏中出现的红色的**X**将消失，这表示对该过滤器的做出的调整已经被应用。

22.3.3 为某个规则关闭过滤器

1. 在过滤选项卡中，清除与您想要关闭的过滤器相关联的复选框。
在**M**栏中出现的红色的**X**表示已经做出了一个调整。
2. 点击应用。
在**M**栏中出现的红色的**X**将消失，这表示对该过滤器的做出的调整已经被应用。

23. 规则管理工具选项

本节介绍规则管理工具选项对话框中的各种选项。在规则管理工具窗口中选择**文件>选项**，便可以使用该对话框了。

本节包含以下主题：

- 23.1 设置常规选项卡选项
- 23.2 设置连接选项卡选项
- 23.3 设置Debug选项卡选项
- 23.4 应用以及撤销规则管理工具选项

注意：

规则管理工具选项对话框中的联系人以及规则选项卡也提供这些选项。

23.1 设置常规选项卡选项

常规选项卡中。该对话框您可以在规则管理工具窗口中选择**文件>选项**来访问规则管理工具选项对话框，然后在对话框中设置常规选项卡的下列选项：

- 23.1.1 自动应用改变
- 23.1.2 关闭时保存工具布局
- 23.1.3 消息位置
- 23.1.4 最大的消息行
- 23.1.5 添加时选择新组
- 23.1.6 连接时展开组

23.1.1 自动应用改变

选择**自动应用改变**选项后：

- 在**设置**传感器组件属性时，您不必点击**应用**按钮，系统会自动保存对**时间表**选项卡所作的修改。
- 在**设置**传感器组组件属性时，您不必点击**应用**按钮，系统会自动保存对**属性**选项卡和**时间表**选项卡所作的修改。
- 在设置场景组件属性时，您不必点击应用按钮，系统会自动保存对**属性**选项卡、**时间表**选项卡以及**过滤器**选项卡所作的修改。

建议您使用该选项，以保证您所作的所有修改都能保存下来。如果不选择自动应用**改变**选项，我们也建议在修改组件的参数后能够及时的点击应用按钮、保存修改。

23.1.2 关闭时保存工具布局

选择关闭时保存工具布局选项后，在您关闭工具时，规则管理工具窗口的大小和位置将被保存。

23.1.3 消息位置

消息日志记录了系统各组件之间进行通信的基本消息。消息位置表提供了下列的选项。当您在规则管理工具中打开消息日志时，将显示这些选项：

- **ManualPlacement**—在界面的中间，您也可以将它放置到任何地方
- **North**—在界面的顶部
- **South**—在界面的低部
- **East**—在界面的右边
- **West**—在界面的左边

23.1.4 最大的消息行

最大消息行表示了消息日志的最大显示行数，如果记录的消息超过了该行数多余的消息将被自动清除掉。消息日志记录了各组件通信的基本信息。

23.1.5 添加时选择新组

选择添加时选择新组选项后，一旦您创建传感器组，该组的名称将会显示在规则管理区域中，并且系统会自动选择该传感器组组件。假如您正在嵌套地添加子组，选择该项意味着：添加子组时，您不必每次都选择一个新组，因为系统已经自动为其选择了新组。同时，如果您选择了该项，新子组的父组仍然处于被选中的状态。假如您要添加多个同级的组，建议您不选择此项。

23.1.6 连接时展开组

如果连接时展开组这一项被选中，那么当您运行工具或者刷新配置时，在规则管理工具的规则管理区域中的组和子组将以展开的形式加以显示。

23.2 设置连接选项卡选项

连接选项卡在规则管理工具选项对话框中。该对话框通过在规则管理工具窗口中选择文件>选项来访问。具体信息解释如下：

23.2.1 配置等待(秒)

23.2.2 同步等待(秒)

重要：

如果操作超时消息出现在规则管理工具窗口的左下角，那么当前的配置（组件特性以及组件的安排）可能无法正常显示。

23.2.1 配置等待时间(秒)

配置等待时间规定了规则管理工具从MEGAsys Server上下载整个配置信息、以供本地后台服务程序使用的最大超时时间（以秒为单位）。这个设置的默认值为 10 秒。该值可以设置的范围是从 1 到 300 秒。当您的网络通信量很大时，请您可以增大这个值，以确保各项操作不会超时。

23.2.2 同步等待时间(秒)

同步等待时间规定了规则管理工具等待后台服务程序分析规则、场景以及其他一些ISE设备或传感器的数据的最长时间（以秒为单位）。这个设置的默认值为 10 秒。该值可以设置的范围是从 1 到 300 秒。当您在一次会话中首次选择一个传感器或者一个ISE设备时，后台服务程序就会分析该设备的数据。在分析数据期间，各个组件的属性将得到更新。当规则管理工具进入等待分析状态时，一个标有同步中状态的对提示框将出现。您可以关掉这个提示框，这样不会对后台服务程序装载数据产生任何影响。假如您关掉状态提示框或者规则管理工具停止了等待，后台服务程序仍会在后台继续装载数据。当您的网络通信量很大时，您可以通过增大这个值来保证各项操作不会超时。

23.3 设置Debug选项卡选项

您可以在规则管理工具窗口中选择**文件>选项**来访问**规则管理工具选项**对话框的**Debug**选项卡。您最好不要随意修改**Debug**选项卡中的各个选项。它们主要是在客户支持人员进行故障检修时使用。

具体信息解释如下：

- 23.3.1 [连接时清除调试日志](#)
- 23.3.2 [在清除调试日志前保存](#)
- 23.3.3 [最大的调试行](#)
- 23.3.4 [日志选项](#)

23.3.1 连接时清除调试日志

选择**连接时清除调试日志**选项后，每当后台服务程序连接到MEGAsys Server时规则管理工具都将清除Debug日志。比如，假设您在选中该项后刷新规则管理工具，那么Debug日志将被清除。假如您没有选择此项并且调试信息的数量没有超过**最大调试行**中所规定的行数，那么所有在后台服务程序连接MEGAsys Server之前的调试信息都将保存在Debug日志中。

23.3.2 在清除调试日志前保存

如果您选择了**在清除调试日志前保存**选项，那么规则管理工具将在调试日志被清除时自动将日志上的信息保存到一个文件中。调试日志将自动清除那些行数超过**最大调试行**中所规定的行数的内容。同时在**连接时清除调试日志**选项被选中并且您刷新配置时日志将被清除。最后，也可以通过右击调试日志然后在弹出的菜单中选择清除来清除日志。

调试日志上的信息将保存在**C:\Program Files\MEGAsys\Administration Tools\osb**目录中的一个或一系列以**.log**为后缀名的文件中。调试日志文件中的内容可以供**客户支持人员**进行故障检修时使用。

23.3.3 最大调试行

该项表示调试日志中的文本所能显示的最大行数，超过这个行数的内容将自动被清除掉。您可以在**0**到**2000**之间设置最大行数。

23.3.4 日志选项

Debug选项卡中的下列选项将有助于**客户支持人员**控制调试日志中出现的各种消息的类型：

- 记录进入的数据包
- 记录出去的数据包
- 记录错误的数据包
- 记录确认的数据包

23.4 应用以及取消规则管理工具选项

当对**规则管理工具选项**对话框的设置进行修改时将使用下列的按钮：

- **确定按钮**：使您所做出的修改生效并且关掉对话框。
- **应用按钮**：使您所做出的所有修改生效但并不关掉对话框。
- **重置按钮**：将该栏的值恢复到改变刚被应用或者对话框被关掉时的值。
- **取消按钮**：关掉对话框并且不保存任何的没有被应用的改动。

24. 状态

规则管理工具将提供当前系统各组件之间通信的状态。同时也会显示传感器是否正在对侦察事件进行监视。本节包括以下主题：

- 24.1 理解基本通信原理
- 24.2 装载配置
- 24.3 检查后台服务程序状态和MEGAsys Server状态
- 24.4 检查传感器状态
- 24.5 更改传感器状态

24.1 理解基本通信原理

本主题将向您介绍MEGAsys OnBoard系统通信原理。

规则管理工具需与本地后台服务程序，MEGAsys OnBoard计算机以及OnBoard设备进行通信，才能进行更好的操作和控制。假如某个监视摄像头不能与OnBoard设备进行通信，那么规则管理工具将出错。

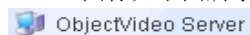
MEGAsys Server是整个系统的通信中心。它对各组件之间的信息进行路由，并且负责将警报从传感器发送到警报控制台。警报被储存在MEGAsys Server计算机的一个数据库里。后台服务程序与传感器之间的所有通信都要经过MEGAsys Server。后台服务程序是一个执行Windows服务的MEGAsys软件。规则管理工具与MEGAsys Server之间的所有通信都要通过后台服务程序。

如果您使用传感器来监视事件并实时地发送警报，那么当安全相关事件发生时，传感器将对事件进行实时地侦测并向MEGAsys Server通报。

24.2 装载配置

当您首次启动规则管理工具时，本地的后台服务程序从MEGAsys Server上将当前配置下载到本地。一旦配置被装载后，它将显示在规则管理工具窗口中。

如果您运行规则管理工具，但窗口中只显示了MEGAsys Server图标，那么系统一定出了问题。MEGAsys Server图标如下图所示：



为了重新连接到MEGAsys Server，请点击刷新配置按钮。 

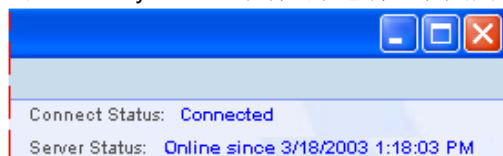
如果连刷新配置按钮都没有正确显示，请参见[故障检修](#)文档以获得更多信息。

重要：

如果**操作超时**消息出现在规则管理工具窗口的左下角，说明当前的配置没有被正确的装载。

24.3 检查后台服务程序状态和MEGAsys Server状态

本地的MEGAsys后台服务程序以及MEGAsys Server软件的状态将显示在规则管理工具窗口的右上角。



后台服务程序是一个执行Windows服务的MEGAsys软件。该服务使得客户端应用程序可以和系统的其他组件进行通信。当您启动计算机时，后台服务程序将自动启动，并且在后台运行。您可以使用MEGAsys管理工具来启动或停止后台服务程序。

下面的主题将描述后台服务程序和MEGAsys Server的状态：

- 24.3.1 后台连接状态

MEGAsys – Rule Management Tool – Operation Manual

24.3.2 MEGAsys Server状态

24.3.1 后台连接状态

后台服务程序连接状态将显示在规则管理工具窗口的右上角。下表列出了各种可能的状态：

消息	含义
后台无效	规则管理工具无法在本地机器上查找到后台服务程序。请参见 故障检修 文档来获得故障排除支持。
可以连接	规则管理工具正在和本地机器上的后台服务程序进行通信。

注意：

- 是否连接失败对话框出现在规则管理工具窗口中。
- 后台服务程序是一个执行Windows服务的MEGAsys软件。这个服务使得客户端应用程序可以和系统的其他组件之间进行通信。

24.3.2 MEGAsys Server状态

服务器状态消息表示MEGAsys Server软件当前的状态。下表列出了服务器状态消息的各种可能的状态：

消息	含义
在线	本地机器上的后台服务程序正在与MEGAsys Server进行通信。同时显示连接的日期和时间。
离线	后台服务程序无法找到MEGAsys Server或者与MEGAsys Server失去的通信。后台服务程序与MEGAsys Server失去连接的日期和时间将被显示出来。请参见 故障检修 文档来获得故障排除支持。
未知	本地机器上的后台服务程序不能够运行。请参见 故障检修 文档来获得故障排除支持。

注意：

- 是否连接失败对话框出现在规则管理工具窗口中。
- 后台服务程序是一个执行Windows服务的MEGAsys软件。这个服务使得客户端应用程序可以和系统的其他组件之间进行通信。

24.4 检查传感器状态

当您在规则管理工具窗口左侧选择一个传感器，规则管理工具将立即对该传感器的配置进行同步处理。这时一个显示同步中消息的对话框将出现。之后，传感器属性选项卡中的状态栏将显示出该传感器的最新状态。例如，已知场景的状态信息将显示在属性选项卡中，如下图所示：



下表总结了可能出现在传感器属性选项卡中的状态栏中的各种状态。这些符号将出现在规则管理工具窗口左侧的传感器名称的旁边。

MEGAsys – Rule Management Tool – Operation Manual

符号	状态	在这些传感器类型中显示。。。	含义	操作效果
?	无效	OnBoard 100 OnBoard 200 OnBoard 1000	MEGAsys OnBoard传感器，传感器的信息呈现在由MEGAsys Sever传过来的配置文件中，但是传感器进程没有通过规则管理工具的验证。	在MEGAsys OnBoard中，视频信息不会根据规则被处理或者检查
●	暂停	OnBoard 100 OnBoard 200 OnBoard 1000	由于用户点击了 Suspend Processing 按钮，传感器停止了对视频信息的监视	在MEGAsys OnBoard中，视频信息不会根据规则被处理或者检查
●	已知场景	OnBoard 100 OnBoard 200 OnBoard 1000	MEGAsys OnBoard，一个已知场景的传感器正在从摄像头接收视频信号并进行处理	MEGAsys OnBoard，视频信息正在根据规则被处理或者检查
●	未知场景	OnBoard 100 OnBoard 200 OnBoard 1000	传感器不能识别摄像头的可视范围作为一个已知场景。这意味着，只有摄像头的可视范围作为一个已知场景，传感器才能产生警报	MEGAsys OnBoard，视频信息不能根据规则被检查
●	寻找一个已知场景	OnBoard 100 OnBoard 200 OnBoard 1000	摄像头要么处于移动状态要么刚刚结束移动状态，系统正在搜索已存储场景，以便于确定该摄像头的可视范围是一个已知场景直到该摄像头的可视范围成为一个已知场景后，传感器才能产生新的警报	MEGAsys OnBoard，视频信息不能根据规则被检查
●	错误信号	OnBoard 100 OnBoard 200 OnBoard 1000	视频信号出现问题。这也许是因为视频信号不能被ISE或者视频分析设备接收到所引起的，也可能是该信号的动态范围太低所引起。在低动态范围情况下，视频图像将缺乏对比度。	MEGAsys OnBoard，视频信息不能根据规则被检查
●	失去连接	OnBoard 100 OnBoard 200 OnBoard 1000	在OnBoard ISE计算机上运行的传感器不能与视频分析设备进行通信。这也许是因为视频源还没有被分配给该传感器，或者是一个有错误的视频源被分配给了传感器，又或者是视频分析设备被关闭，还可能是因为网络问题致使传感器与视频分析设备之间不能进行通信。	MEGAsys OnBoard，视频信息不能根据规则被检查

注意：

- 状态的颜色（绿色，黄色或者红色）与场景选项卡中视频信息快照的边框颜色一致。
- 一个已知场景是指与某个已存储场景相匹配的现场摄像头输入。已存储场景则是指监视摄像头场景的可视范围，它将在系统中被指定由某个传感器来监视。

24.5 更改传感器状态

您可以在传感器的属性选项卡中紧挨着状态栏的按钮来更改传感器的状态。在规则管理工具窗口左侧选择传感器图标。点击下列的按钮来更改传感器状态。

按钮	含义
暂停处理	允许传感器监视事件
恢复处理	允许传感器监视事件
重新启动处理	允许一个处于无效状态中的MEGAsys传感器监视事件

25. 组件属性

当您在规则管理工具窗口左侧选择任何一个组件时，该组件相应的信息将出现在窗口右侧的属性选项卡中。当您选择一个MEGAsys Server或者一个只读传感器（也就是说，该传感器不能被修改）时，相应的属性信息将显示在选项卡中。

本节包含以下主题：

- 25.1 关于MEGAsys Server属性
- 25.2 关于传感器属性
- 25.3 编辑传感器组属性

重要：

假如当您选择一个组件时，操作超时消息出现在规则管理工具窗口的左下角，那么该工具就不能显示当前组件的属性。

25.1 关于MEGAsys Sever属性

当您选择一个MEGAsys Server，属性选项卡将显示下列的信息：

属性	含义	例子
名称	该MEGAsys Server的名称	MEGAsys Server
版本	该MEGAsys Server软件的版本号	2.5

25.2 关于传感器属性

当您选择一个传感器图标时，属性的描述将显示在属性选项卡中，如下表所示。规则管理工具中的每一个传感器图标都表示一个拥有多个视频信息源的传感器。除了状态栏，传感器的属性都不能通过使用规则管理工具来修改。您必须使用系统配置工具来调整传感器的各项属性。

属性	含义	例子
名称	传感器的名称	摄像头A
描述	传感器的描述	1层楼梯处的摄像头
位置	传感器所监视的摄像头的物理位置：室内，室外或者其他位置	室内
智能传感器引擎	运行该传感器的计算机名称	ISE 1
来源	分配给被选中的传感器的视频输入或者AVI文件	Conexants's BtPCI Capture 5.3.2.0:AUTO SELECT [-1]
制造商	该传感器监视的摄像头的生产厂商	Sony
型号	该传感器监视的摄像头的型号编码	DCR-VX2000

MEGAsys – Rule Management Tool – Operation Manual

类型	该传感器监视的摄像头的类型： Black & White, Color, Active IR, Thermal, IDN, or other	Black &White
悬挂	该传感器监视的摄像头所使用的支架类型	固定
状态	传感器的状态。请参见检查 传感器状态 一节来获得更多的相关信息	已知场景

25.3 编辑传感器组属性

当您选择一个传感器组时，属性选项卡将显示下列的信息：

属性	含义	例子
名称	该传感器组的名称	室内摄像头
描述	该传感器组的描述	全部室内摄像头

当您进入或者编辑各栏中的值后，点击应用来保存您所作的修改。您也可以点击重置，使得可编辑栏中的内容自动恢复到该组最后一次被选中时的值。